

# GV-VMS

*Nueva guía de funciones  
V15.10.1.0*





© 2016 GeoVision, Inc. Reservados todos los derechos.

En cumplimiento de las leyes de propiedad intelectual, este manual no se puede copiar, total o parcialmente, sin el consentimiento previo y por escrito de GeoVision.

Nos hemos esforzado para garantizar la precisión en la información contenida en este manual. GeoVision, Inc. no establece ninguna garantía expresa o implícita de ningún tipo ni asume ninguna responsabilidad por errores u omisiones. No se asumirá ninguna responsabilidad por daños incidentales o consecuentes debidos al uso de la información o los productos aquí contenidos. Las especificaciones y características están sujetas a cambio sin previo aviso.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

Marcas comerciales utilizadas en este manual: *GeoVision*, el logotipo de *GeoVision* y los productos de la serie GV son marcas comerciales de GeoVision, Inc. *Windows* y *Windows XP* son marcas registradas de Microsoft Corporation.

Febrero 2016

# Contenido

<b>1. Nuevas compatibilidades y especificaciones .....</b>	<b>1</b>
1.1 Soporte para decodificación de GPU con tarjetas gráficas NVIDIA externas.....	1
1.2 Soporte para códec H.265.....	2
1.3 Secuencias dobles para cámaras IP de ojo de pez de GV .....	2
<b>2. Main System .....</b>	<b>3</b>
2.1 Análisis de vídeo por cámaras .....	3
2.2 Soporte para recuento de rostros.....	6
2.3 Ver la intensidad de movimiento en el mapa de calor .....	7
2.3.1 Habilitar el mapa de calor .....	7
2.3.2 Acceder al mapa de calor en las grabaciones.....	11
2.4 Nuevas opciones de orientación de imagen para escenas de pasillos .....	12
2.4 Enviar notificaciones de alerta a través del protocolo SNMP.....	13
2.5 Nuevas funciones de diseño .....	14
2.5.1 Cambio automático entre diferentes diseños de vista en directo .....	14
2.5.2 Duplicar un diseño.....	15
2.6 Realizar marcadores de vídeo en la vista en directo.....	16
2.7 Programar la copia de seguridad de la configuración .....	17
<b>3. ViewLog .....</b>	<b>19</b>
3.1 Mostrar eventos de audio en la línea de tiempo.....	19
3.2 Cambiar la fecha mostrada en la línea de tiempo de grabación .....	20
3.3 Mostrar líneas de tiempo de grabación para todos los canales .....	21
3.4 Impedir el reciclaje de las grabaciones .....	22
3.5 Marcar eventos de vídeo en ViewLog .....	24
3.6 Mostrar los resultados de la búsqueda de objetos en una línea de tiempo .....	25
3.7 Compactar vídeos por fotogramas clave.....	27
<b>4. Grabación con intercambio en caliente .....</b>	<b>28</b>
4.1 La ventana de Media Man Tools.....	28
4.2 Ver el estado de la unidad de disco.....	30
4.3 Agregar una unidad de disco.....	32
4.4 Quitar una unidad de disco.....	33
4.5 Iniciar sesión automáticamente al iniciar.....	34
4.6 Establecer el panel de LED .....	35

## 1. Nuevas compatibilidades y especificaciones

Este capítulo presenta las nuevas especificaciones que admite la versión 15.10.1.0

### 1.1 Soporte para descodificación de GPU con tarjetas gráficas NVIDIA externas

Anteriormente, GV-VMS solamente admitía descodificación de GPU cuando se utilizaba el conjunto de chips de Intel con VGA integrada. A partir de la versión 15.10.1.0, la descodificación de GPU se admite utilizando tarjetas gráficas NVIDIA externas que cumplen los siguientes criterios.

- Capacidad de cálculo 3.0 o superior
- Memoria de la tarjeta gráfica de 2 GB o superior

GV-VMS ahora admite descodificación de GPU utilizando los métodos siguientes. Puede instalar varias tarjetas gráficas externas si es necesario.

#### 1. Tarjeta VGA integrada:

Conjunto de chips de Intel con tarjeta VGA integrada.

#### 2. Tarjeta VGA externa:

Tarjetas gráficas NVIDIA con capacidad de cálculo 3.0 o superior y memoria de 2 GB como mínimo.

#### 3. Tarjeta VGA integrada + Tarjeta VGA integrada

La tarjeta VGA se debe conectar a un monitor para admitir la descodificación de GPU.

Para ver las especificaciones de software requeridas para la descodificación de GPU, consulte la sección

*Especificaciones de descodificación de GPU en Notas importantes del Manual del usuario de GV-VMS.*

Para obtener información sobre la capacidad de conmutación de las tarjetas gráficas NVIDIA consulte: <https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>.

## 1.2 Soporte para códec H.265

La versión 15.10.1.0 más reciente de GV-VMS admite H.265 para visualización en directo y reproducción de vídeo. Tenga en cuenta que solamente se admite la decodificación de CPU cuando se utiliza el códec H.265.

## 1.3 Secuencias dobles para cámaras IP de ojo de pez de GV

Las cámaras IP de ojo de pez de GV (versión de firmware 3.0 o posterior) ahora pueden admitir secuencias dobles, donde una secuencia se establece en una resolución más baja para visualización en directo y la otra a una resolución más alta para grabación. De forma predeterminada, cuando una cámara IP de ojo de pez de GV se agrega a GV-VMS (versión 15.10.1.0), se establece en **Dual Streams (Secuencias dobles)** con una secuencia de vista previa de resolución más baja y una secuencia de grabación de resolución más alta.

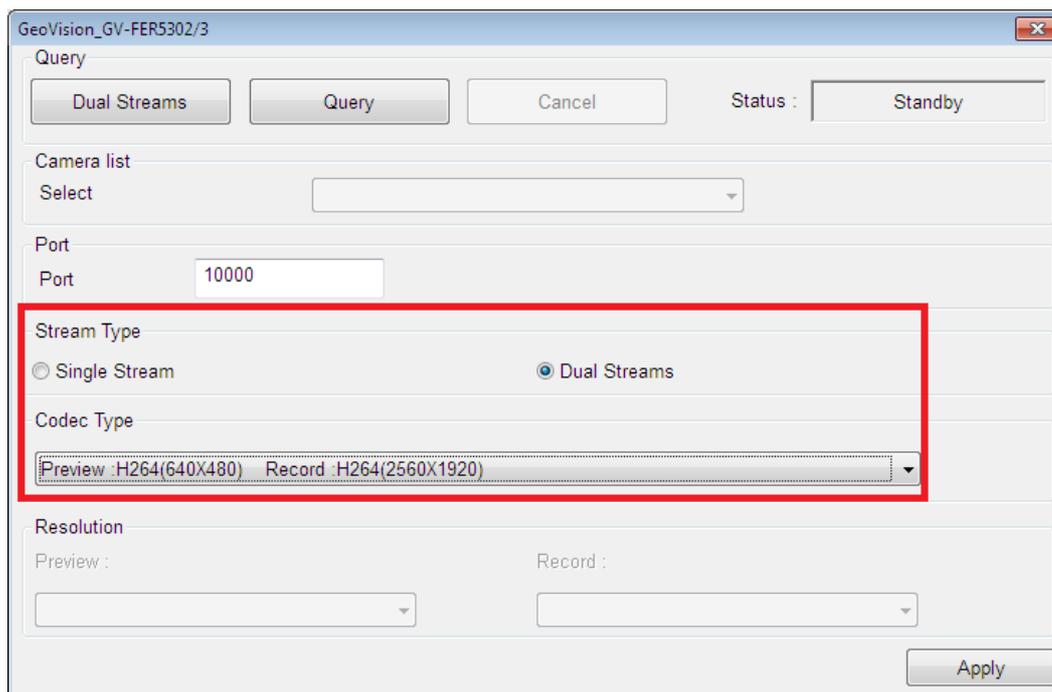


Figura 1-1

## 2. Main System

Este capítulo presenta las nuevas funciones y mejoras de Main System.

### 2.1 Análisis de vídeo por cámaras

Ahora puede optar por procesar el análisis de vídeo en la cámara en lugar de en el software de GV-VMS.

Actualmente, solo GV-BX2600 admite funciones de análisis de vídeo total en la cámara, entre las que se incluyen las siguientes: Detección de movimiento, Intruso, Conteo de personas, Objeto ausente, Objeto desatendido, Merodear y Alarma de manipulación. Para el resto de modelos de cámara, solamente la función Detección de movimiento se puede procesar en la cámara.

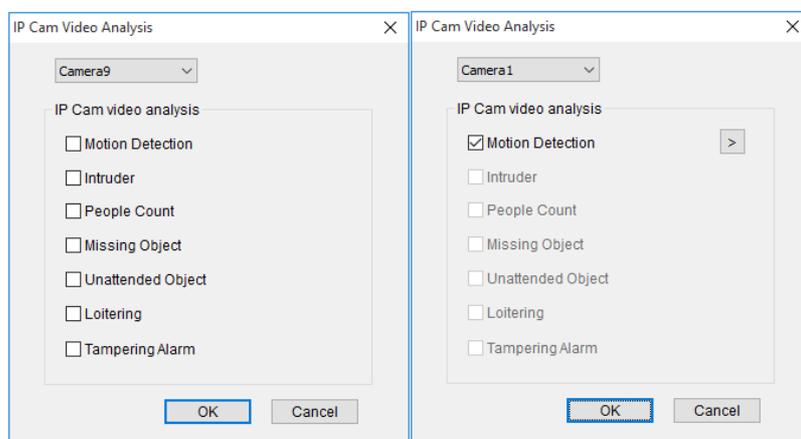
---

**Nota:** Solamente puede elegir la cámara o el software de GV-VMS para procesar análisis de vídeo.

---

Para acceder a la función, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Home (Inicio)** , haga clic en **Toolbar (Barra de herramientas)** , haga clic en **Configure (Configurar)**  y seleccione **Video Process (Procesamiento de vídeo)**.
2. En el cuadro de diálogo Setup (Configuración), seleccione **IPCVA**, seleccione las cámaras y, por último, elija **Setting (Configuración)**.
3. Seleccione el análisis de vídeo que desee para procesar en la cámara.



**BX2600**

**Otras cámaras IP**

*Figura 2-1*

4. Para la opción de detección de movimiento, haga clic en el botón de **arrow (flecha)**  para activar las siguientes funciones:
  - A. Ajuste nivel de sensibilidad moviendo el control deslizante hasta el valor que desee, siendo 1 el valor menos sensible y 10 es más sensible.
  - B. Seleccione el área de detección de movimiento dibujándola en la vista en directo. Puede dibujar 8 áreas como máximo.

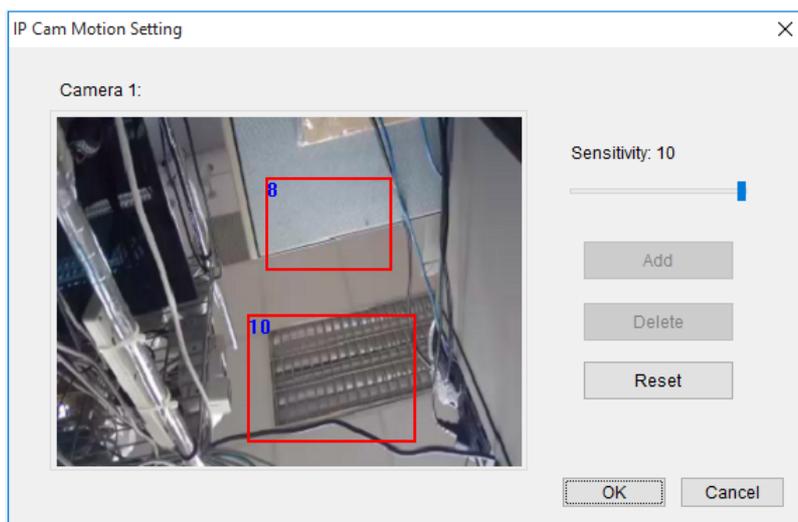
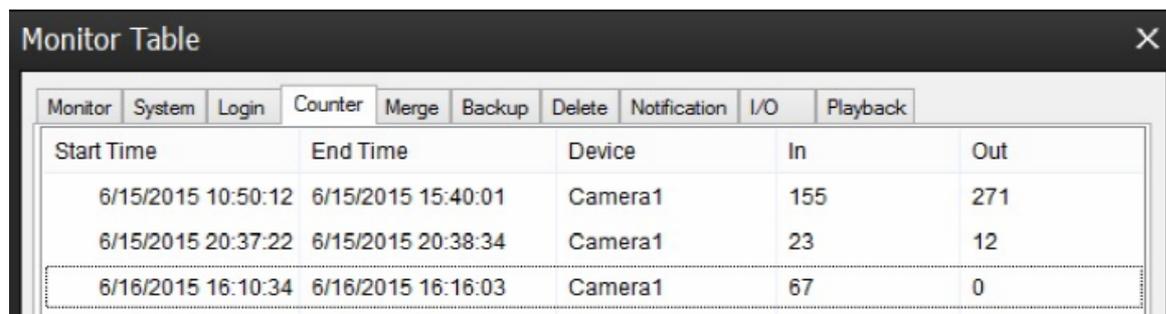


Figura 2-2

**Nota:** Los siguientes dispositivos y versiones de IP GV admiten las opciones de detección de movimiento mencionadas en el paso 4:

Dispositivos IP GV		Versión admitida
Cámara IP GV		V3.00 o posterior
Cámara de destino GV		V1.00 o posterior
Dispositivo de vigilancia de velocidad IP GV	GV-SD220 / SD220-S	V1.08 o posterior
	GV-SD2300 / 2301	
	GV-SD2411	V1.01 o posterior
GV-FER12203		V1.01 o posterior

Todos los eventos de análisis de vídeo detectados en la cámara se grabarán en el registro del sistema GV-VMS. Por ejemplo, si configura la función conteo de personas en GV-BX2600, aparecerán los siguientes resultados de análisis:



The screenshot shows a window titled "Monitor Table" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar is a menu bar with the following items: Monitor, System, Login, Counter, Merge, Backup, Delete, Notification, I/O, and Playback. The main content is a table with the following data:

Start Time	End Time	Device	In	Out
6/15/2015 10:50:12	6/15/2015 15:40:01	Camera1	155	271
6/15/2015 20:37:22	6/15/2015 20:38:34	Camera1	23	12
6/16/2015 16:10:34	6/16/2015 16:16:03	Camera1	67	0

Figura 2-3

Para obtener detalles sobre el análisis de vídeo, consulte el capítulo 3 del *Manual del usuario de GV-VMS*. Para obtener detalles sobre GV-BX2600, consulte la sección 4.2 *Análisis de vídeo* del *Manual del usuario de firmware de GV-IPCAM H.264*.

## 2.2 Soporte para recuento de rostros

GV-VMS V15.10.1.0 admite la función de recuento de rostros. Esta función le permite contar el número de caras que aparecen en la imagen. El número de caras contado se guardará en GV-Web Report, que puede analizar datos de recuento de varios sistemas GV-VMS. Es necesario utilizar **GV-Web Report V2.2.6 o posterior** para trabajar con la función de recuento de rostros.

Para obtener detalles sobre el recuento de rostros, consulte la sección 3.5 *Recuento de rostros* en el capítulo 3 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

## 2.3 Ver la intensidad de movimiento en el mapa de calor

Con la función Mapa de calor, puede ver el nivel de intensidad de movimiento en una región, que se representa por sombras de colores diferentes. Esta función ahora está disponible tanto en la vista en directo como en la reproducción de vídeo.

### 2.3.1 Habilitar el mapa de calor

1. Haga clic en **Home (Inicio)** , haga clic en **Toolbar (Barra de herramientas)** , haga clic en **Configure (Configurar)**  y seleccione **Video Process (Procesamiento de vídeo)**.
2. Seleccione **Heat Map (Mapa de calor)**, elija las cámaras y haga clic en **Setting (Configuración)**.

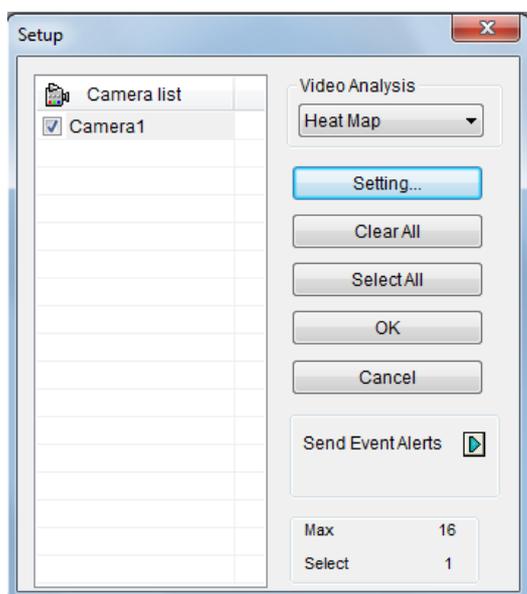


Figura 2-4

3. Haga clic en **OK (Aceptar)** para activar el análisis de mapa de calor en la supervisión.
4. Para definir otras configuraciones avanzadas, haga clic en **Setting (Configuración)**.

5. Seleccione una cámara en la lista desplegable Camera (Cámara).

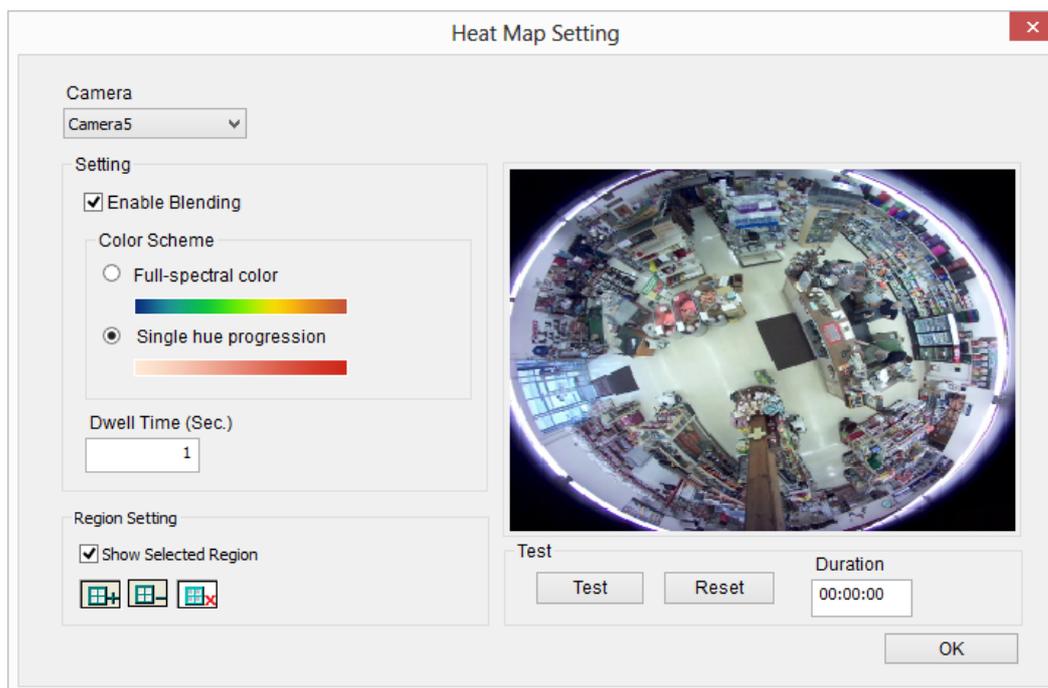


Figura 2-5

6. Si desea habilitar el mapa de calor en la vista en directo, seleccione **Enable Blending (Habilitar combinación)**.

---

**Nota:** Si la opción Enable Blending (Habilitar combinación) no está seleccionada, el mapa de calor no se mostrará en la vista en directo pero seguirá estando activo si la función ya está activada en el cuadro de diálogo Video Process (Procesamiento de vídeo) (consulte el paso 2). Por tanto, podrá seguir accediendo al análisis del mapa de calor a través de la reproducción de vídeo.

---

7. Para especificar un área determinada para el análisis de mapa de calor, haga clic en el signo más  y dibuje un área en la vista en directo. Para excluir un área seleccionada del análisis, haga clic en el signo menos , dibuje y recorte el área. Para borrar el área seleccionada completo, haga clic en el signo X .

---

**Nota:** Para dibujar una forma, haga clic en la vista en directo y dibuje una línea, mueva el cursor a un lugar diferente y vuelva a hacer clic. Para completar el dibujo, conecte los extremos de las dos líneas.

---

8. Puede seleccionar entre dos modos de color:

- **Color de espectro completo:** cuanto más rojo sea el matiz, mayor será la intensidad movimiento; cuanto más azul sea el matiz, menor será la intensidad de movimiento.
- **Progresión única de matiz:** cuanto más oscuro sea el matiz, mayor será la intensidad de movimiento; cuanto más claro sea el matiz, menor será la intensidad de movimiento.

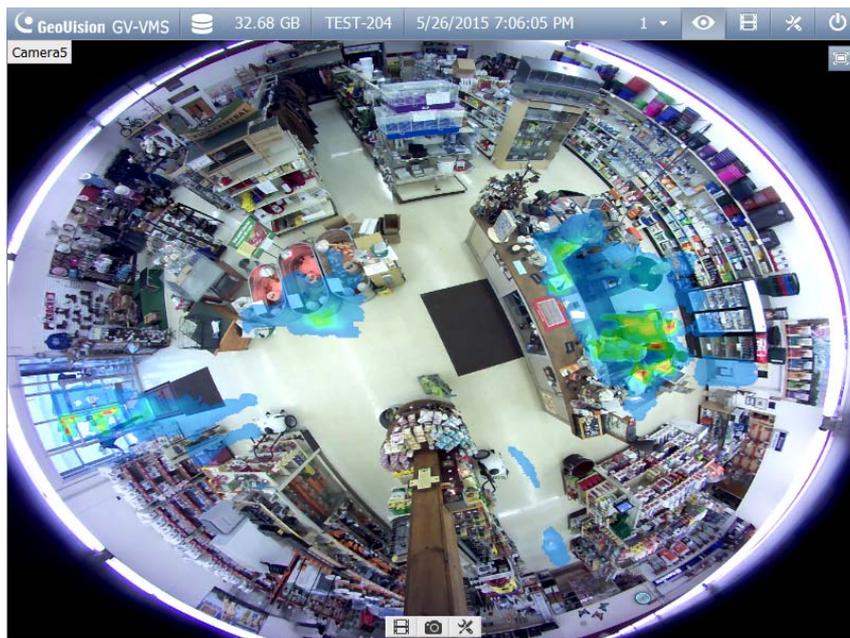


Figura 2-6: Modo de color de espectro completo

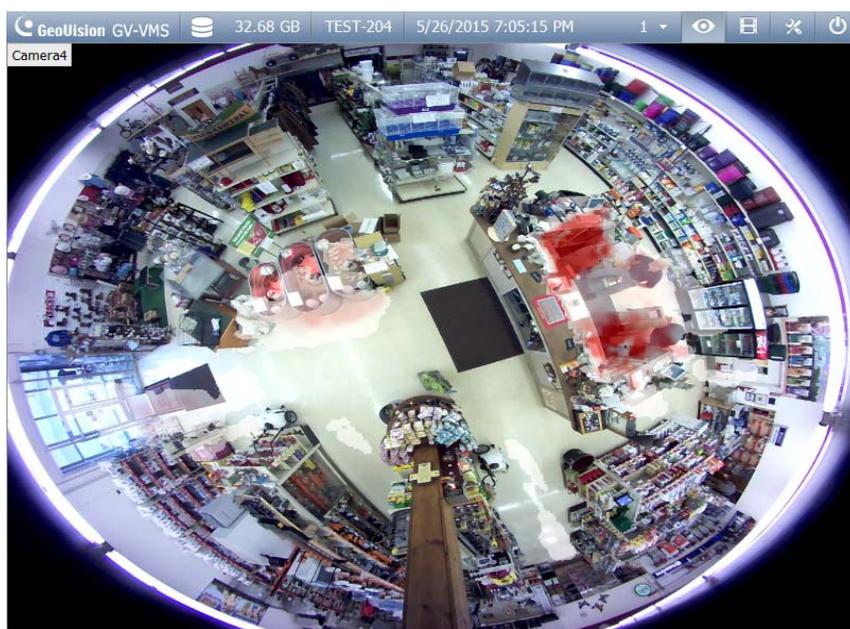


Figura 2-7: Modo de progresión única de matiz

9. Escriba el número de segundos en **Dwell Sec (Segundos de permanencia)** para determinar el número de segundos que un movimiento permanece en el área antes de que el análisis del mapa de calor se inicie.
10. Para obtener una vista previa de los efectos, haga clic en el botón **Test (Probar)**. Para borrar todos los resultados de la vista previa, haga clic en el botón **Reset (Restablecer)**. La opción **Duration (Duración)** muestra la cantidad de tiempo que ha transcurrido desde que se inició la prueba.
11. Haga clic en **OK (Aceptar)**. El análisis del mapa de calor se inicia independientemente de si el sistema GV-VMS está supervisando o no.
12. Para borrar los resultados del mapa de calor en la ventana de vista en directo, haga clic en el botón **Tools (Herramientas)**  en la ventana de la vista en directo con el análisis de mapa de calor, haga clic en **Reset Alert (Restablecer alerta)** y por último, haga clic en **Heat Map (Mapa de calor)**.

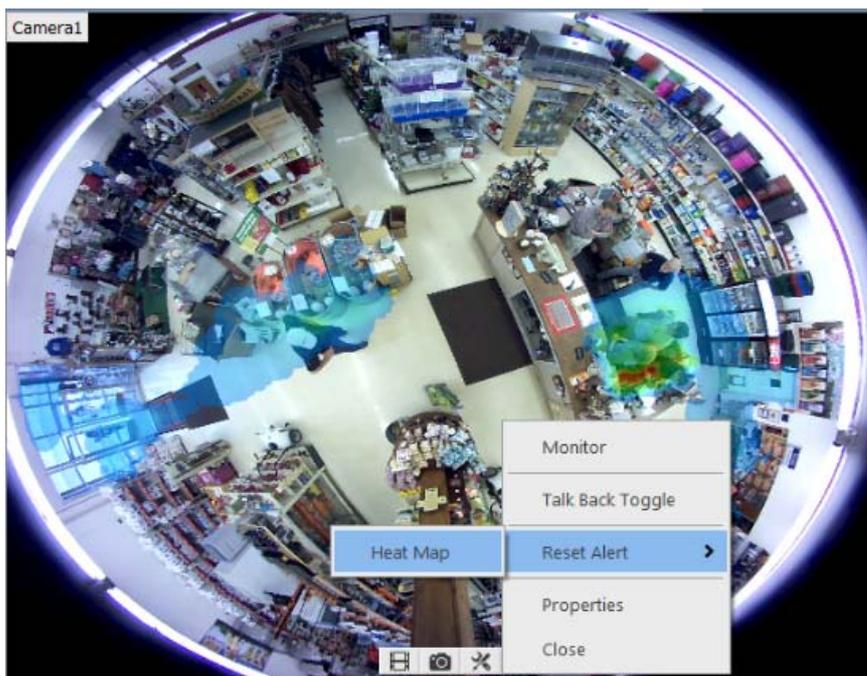


Figura 2-8

## 2.3.2 Acceder al mapa de calor en las grabaciones

Puede definir libremente un período de tiempo y aplicar el análisis de mapa de calor en las grabaciones.

1. Haga clic en **ViewLog** , haga clic en el botón **Tools (Herramientas)**  en la ventana de ViewLog que prefiera y, por último, haga clic en **Heat Map (Mapa de calor)**. Aparecerá este cuadro de diálogo.



Figura 2-9

2. Seleccione el modo de color para el análisis de mapa de calor en **Color Scheme (Esquema de color)**.
3. Seleccione la hora de inicio y finalización en **Time Span Setup (Configuración del intervalo de tiempo)**. Puede mover el control deslizante bajo la reproducción para ver el análisis del mapa de calor de cada hora.
4. Haga clic en **Apply (Aplicar)** para ver la vista previa. Para borrar todos los resultados de la vista previa, haga clic en el botón **Reset (Restablecer)**.
5. Haga clic en **Save (Guardar)** para guardar una imagen del análisis del mapa de calor.

---

**Nota:** El intervalo de tiempo para la opción Time Span Setup (Configuración del intervalo de tiempo) debe ser inferior a 24 horas.

---

## 2.4 Nuevas opciones de orientación de imagen para escenas de pasillos

La versión más reciente de GV-VMS, la 15.10.1.0, admite dos nuevas opciones de orientación de imagen, **Rotate 90 (Girar 90)** y **Rotate 270 (Girar 270)**, para aumentar la versatilidad de una vista en directo especialmente en escenas de pasillos. En el ejemplo siguiente, establezca la opción Image Orientation (Orientación de la imagen) en **Rotate 270 (Girar 270)** de forma que se muestre la longitud del pasillo en lugar de la anchura. Para acceder a esta función, habrá el cuadro de diálogo Settings (Configuración) y, a continuación, configure la opción Image Orientation (Orientación de la imagen).

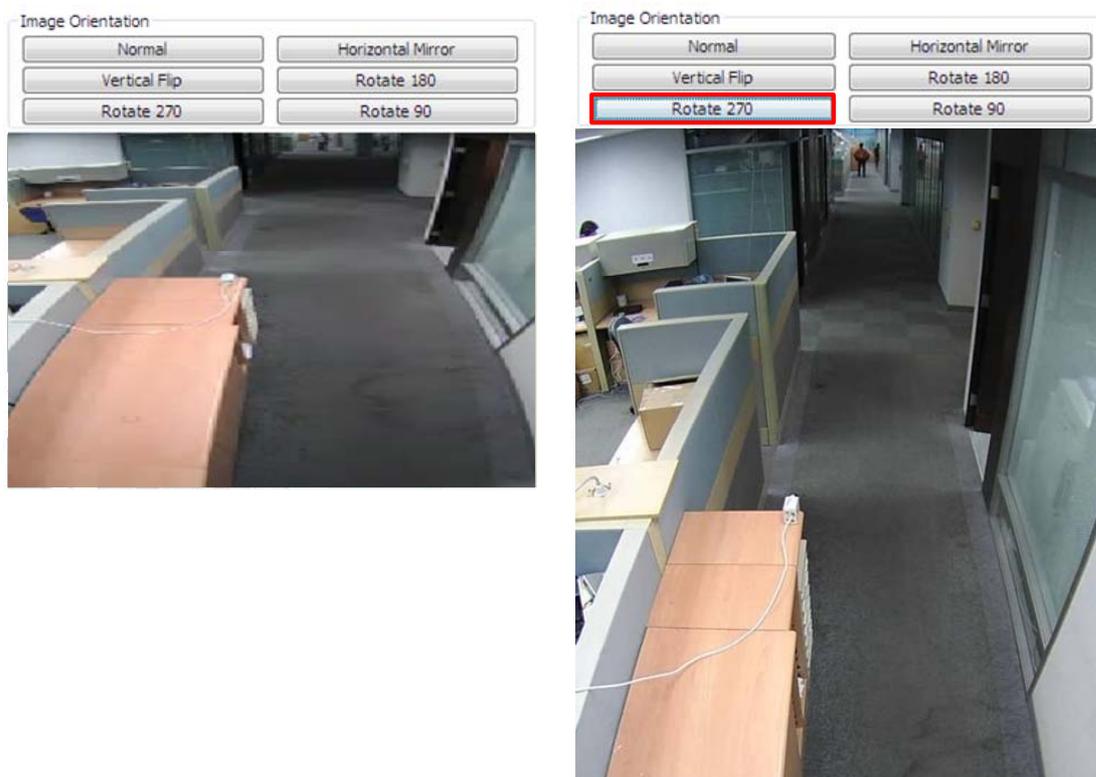


Figura 2-10

---

**Nota:** Las opciones Rotate 90 (Girar 90) y Rotate 270 (Girar 270) de Image Orientation (Orientación de la imagen) solamente están disponibles para cámaras IP de GeoVision que admitan esta función.

---

## 2.4 Enviar notificaciones de alerta a través del protocolo SNMP

En la versión V15.10.1.0, puede enviar notificaciones de alerta al software compatible con SNMP mediante la utilidad SNMP Trap Notification (Notificación de intercepciones SNMP).

1. Haga clic en el botón **Start (Inicio)** de Windows, haga clic en **All Programs (Todos los programas)**, seleccione la carpeta **GV-VMS** y, por último, seleccione el archivo **SNMPTrapNotification.exe**. Aparecerá este cuadro de diálogo.

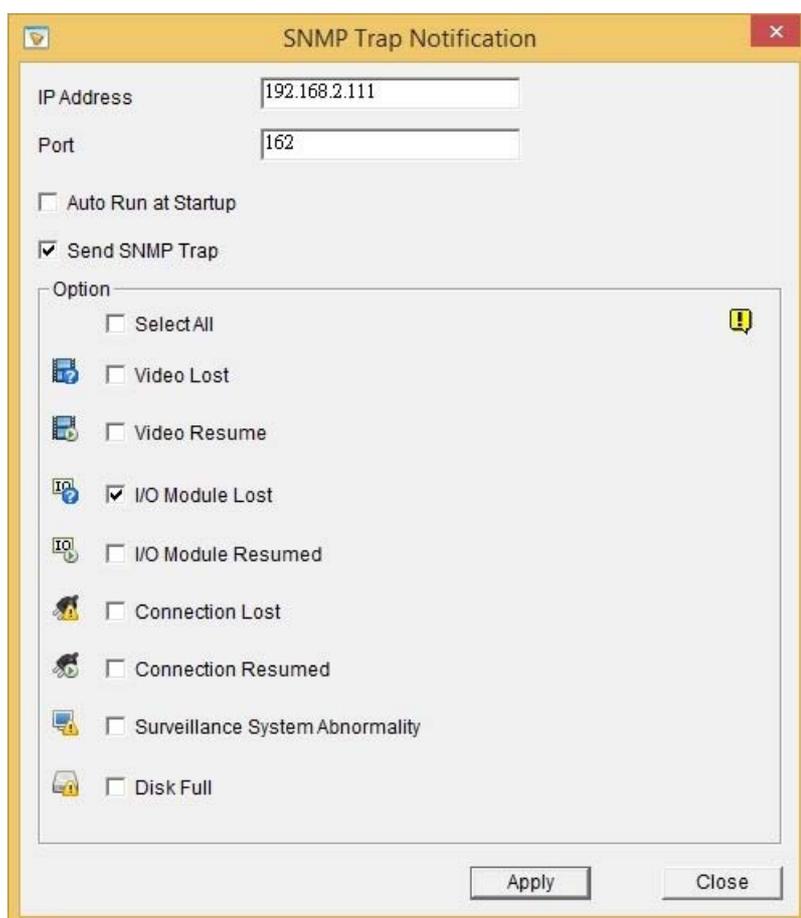


Figura 2-11

2. En **IP address (Dirección IP)** escriba la dirección IP del software que recibirá la notificación de alerta y modifique la información del campo **Port (Puerto)** si es necesario.
3. Para ejecutar la utilidad SNMP Trap Notification (Notificación de intercepciones SNMP) al iniciar el sistema, seleccione **Auto Run at Startup (Ejecutar automáticamente al iniciar)**.
4. Seleccione **Send SNMP Trap (Enviar intercepción SNMP)** para habilitar la función.
5. En Option (Opción), seleccione los tipos de notificaciones que desee enviar al software.
6. Haga clic en **Apply (Aplicar)**.

## 2.5 Nuevas funciones de diseño

### 2.5.1 Cambio automático entre diferentes diseños de vista en directo

Puede cambiar automáticamente entre diferentes diseños (vista en directo) según un intervalo especificado. Para configurar esta función, cree y agrupe varias plantillas de diseño bajo Content List (Lista de contenido) (Figura 2-12) y haga clic con el botón secundario en el grupo para configurar su opción **Scan Setting (Configuración de escaneo)** para especificar un intervalo de escaneo (Figura 2-13). Para iniciar el cambio automático, haga clic con el botón secundario en el grupo y seleccione **Scan Start (Inicio de escaneo)**. En el ejemplo siguiente, Layout 1 (Diseño 1), Layout 2 (Diseño 2) y Layout 3 (Diseño 3) cambian automáticamente entre sí cada 10 segundos, con el diseño actualmente mostrado resaltado en naranja.

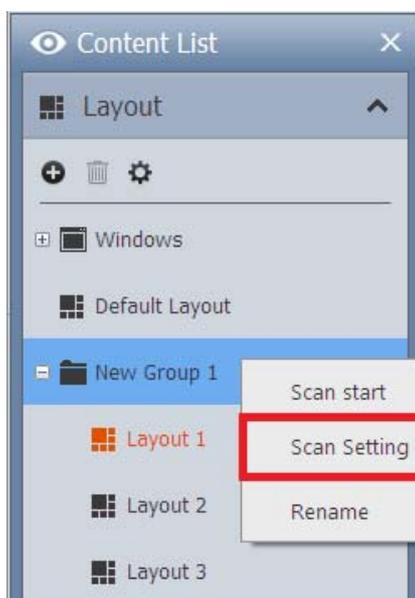


Figura 2-12

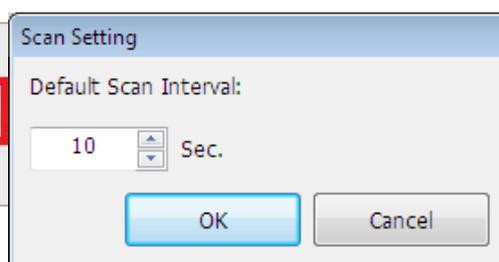


Figura 2-13

## 2.5.2 Duplicar un diseño

Puede duplicar un diseño sin realizar todos los pasos de configuración. Haga clic con el botón secundario en un diseño en Content List (Lista de contenido), seleccione **Duplicate** (**Duplicar**) y se creará un diseño de la misma división inmediatamente. Cambia el nombre al nuevo diseño según sea necesario.

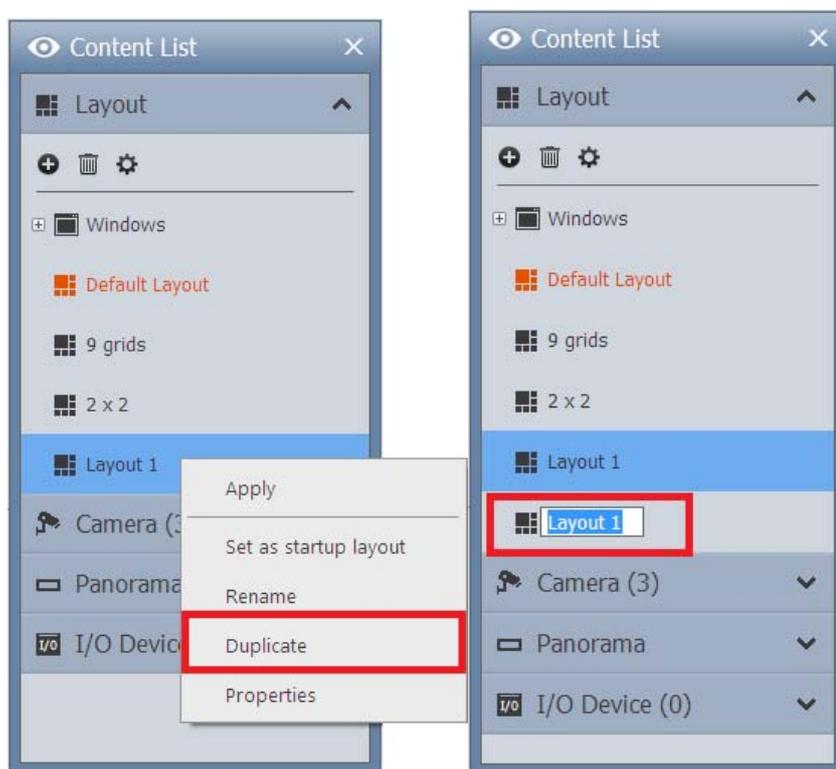


Figura 2-14

## 2.6 Realizar marcadores de vídeo en la vista en directo

Cuando se graba una cámara, puede marcar una escena con su fecha y hora desde la ventana de vista en directo y revisarla en el reproductor ViewLog posteriormente.

1. Haga clic en el botón **Tools (Herramientas)**  en la ventana de vista en directo que desee marcar y seleccione **Add to bookmark (Agregar a marcador)**.
2. En el cuadro de diálogo Bookmark Description (Descripción de marcador), escriba una descripción para identificar el marcador.
3. Para ver las escenas marcadas, haga clic en **ViewLog** , haga clic en **Toolbar (Barra de herramientas)** , seleccione **Tools (Herramientas)**  y seleccione **Bookmark (Marcador)**.

---

**Nota:** Los eventos de vídeo marcados se marcarán como Never Recycle (Nunca reciclar) en ViewLog.

---

## 2.7 Programar la copia de seguridad de la configuración

Ahora puede configurar una programación frecuente con protección mediante contraseña para hacer una copia de seguridad de las configuraciones de GV-VMS que realice. Siga los pasos que se detallan a continuación para acceder a la función:

1. Vaya a **Windows Start (Inicio de Windows)**, seleccione **Programs (Programas)**, seleccione **GV-VMS** y haga clic en **Fast Backup & Restore Main System (Copia de seguridad de rápida y restauración del sistema principal)**. Escriba un identificador y contraseña válidos de GV-VMS cuando se le pregunte.
2. Haga clic en **Backup GV-VMS Settings or Restore Defaults (Copia de seguridad de la configuración de GV-VMS o restaurar valores predeterminados)** y seleccione **Schedule Setup (Programar configuración)**.
3. Seleccione **Active Schedule (Configuración activa)**.

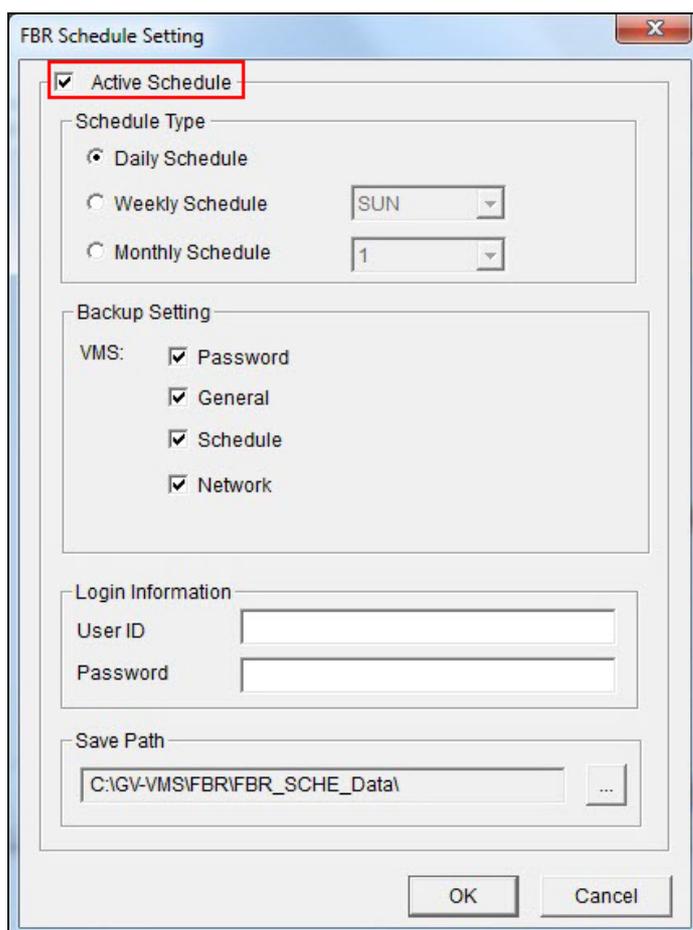


Figura 2-15

4. Seleccione el tipo de programación que desee.
5. Seleccione las opciones que desee para la copia de seguridad.

- **Password (Contraseña):** permite hacer una copia de seguridad de toda la configuración de contraseñas y cuentas de usuario de GV-VMS.
  - **General:** permite hacer una copia de seguridad de toda la configuración del análisis de vídeo, dispositivos IP, configuraciones del sistema, lista de contenido, E-Map, teclado y joystick GV y registro del sistema.
  - **Schedule (Programación):** permite hacer una copia de seguridad de la configuración de programación de grabación.
  - **Network (Red):** permite hacer una copia de seguridad de la configuración de red de la conexión con VSM (Vital Sign Monitor) y Center V2.
6. escriba un identificador de usuario y una contraseña en la sección Login Information (Información de inicio de sesión). El identificador y la contraseña deben ser idénticos a los de la cuenta de usuario creada en GV-VMS. Necesitará utilizar este identificador y contraseña para restaurar el archivo de copia de seguridad.
  7. Localice una ruta de acceso para guardar el contenido de la copia de seguridad.

Para obtener detalles sobre la copia de seguridad de la configuración y la restauración, consulte la sección *9.5 Copia de seguridad y restauración rápidas* en el capítulo 9 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

## 3. ViewLog

Este capítulo presenta las nuevas funciones y mejoras de ViewLog.

### 3.1 Mostrar eventos de audio en la línea de tiempo

Los eventos de audio grabados ahora se pueden reconocer y mostrar en naranja en la línea de tiempo de grabación en tanto que los eventos continuos se muestran en azul y los eventos de alarma en rojo.

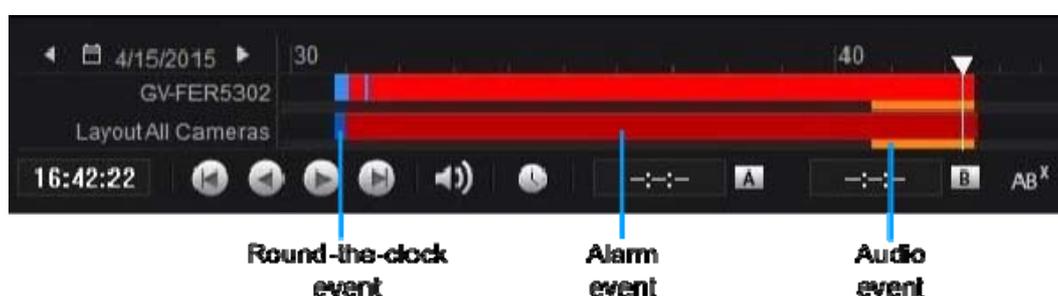


Figura 3-1

---

**Nota:** La grabación de audio está deshabilitada de forma predeterminada. Para obtener detalles sobre la habilitación de la grabación de audio, consulte la sección [2.2.2 Definir la configuración de audio](#) en el capítulo 2, en el *Manual del usuario de GV-VMS*.

---

Para obtener detalles sobre la reproducción de vídeo, consulte la sección [4.1 Reproducir en la aplicación ViewLog](#) en el capítulo 4 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

## 3.2 Cambiar la fecha mostrada en la línea de tiempo de grabación

Además de buscar eventos de vídeo por fecha en un calendario, ahora puede arrastrar directamente la línea de tiempo para buscar y ver grabaciones de un día anterior o siguiente con eventos grabados. Para acceder a esta función, siga estos pasos:

1. Gire la rueda del ratón hacia adelante para ampliar la línea de tiempo. De forma predeterminada, se muestran 24 horas en la línea de tiempo.
2. Haga clic y arrastre la línea de tiempo hacia atrás y hacia adelante. La línea de tiempo salta entre los días de grabación.

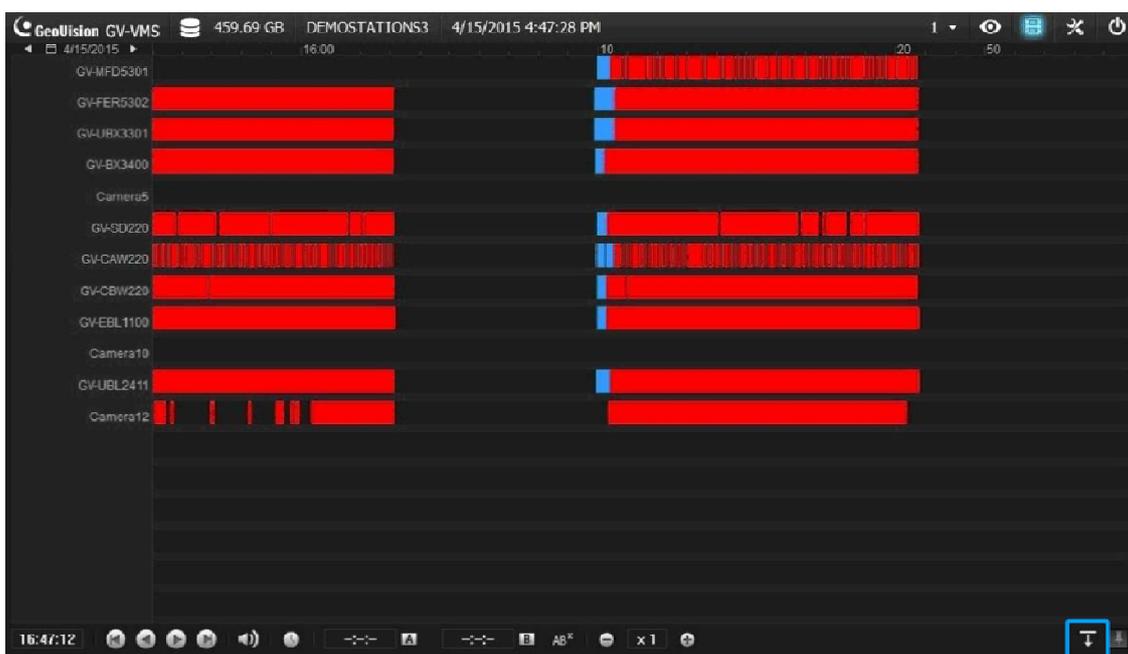


Figura 3-2

Para obtener detalles sobre los controles del reproductor ViewLog, consulte la sección 4.1 *Reproducir en la aplicación ViewLog* en el capítulo 4 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

### 3.3 Mostrar líneas de tiempo de grabación para todos los canales

Ahora puede ver las líneas de tiempo de grabación de todos los canales de la cámara. Para acceder a la función, haga clic en **Display All Database (Mostrar toda la base de datos)**  en la esquina inferior derecha del reproductor ViewLog y las líneas de tiempo se mostrarán como aparecen a continuación. Para volver a ViewLog, haga clic en **Display Basic Database (Mostrar base de datos básica)** .



Display Basic Database

Figura 3-3

Para obtener detalles sobre los controles del reproductor ViewLog, consulte la sección 4.1.1 *Panel de control de ViewLog* en el capítulo 4 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

### 3.4 Impedir el reciclaje de las grabaciones

Ahora puede marcar las grabaciones en la línea de tiempo para que nunca se reciclen. Las grabaciones marcadas se mostrarán en rojo en la línea de tiempo y nunca se eliminarán o reciclarán cuando se alcance el umbral de reciclaje.

- Para marcar grabaciones para que se conserven, haga clic con el botón secundario y arrastre la línea de tiempo y, por último, seleccione **MarkNever Recycle (Marcar para no reciclar nunca)** en el menú emergente.
  - Focused Camera (Cámara enfocada):** permite marcar la grabación de una cámara seleccionada como Never Recycle (Nunca reciclar).
  - All Cameras on Layout (Todas las cámaras del diseño):** permite marcar las grabaciones de todas las cámaras del diseño como Never Recycle (Nunca reciclar).

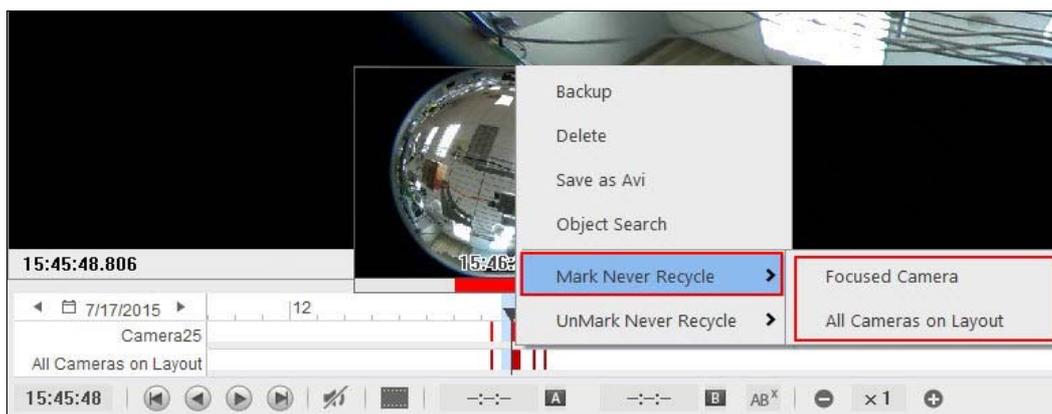


Figura 3-4

- Aparecerá el icono Never Recycle Event (Nunca reciclar evento)  en la ventana de vista previa.

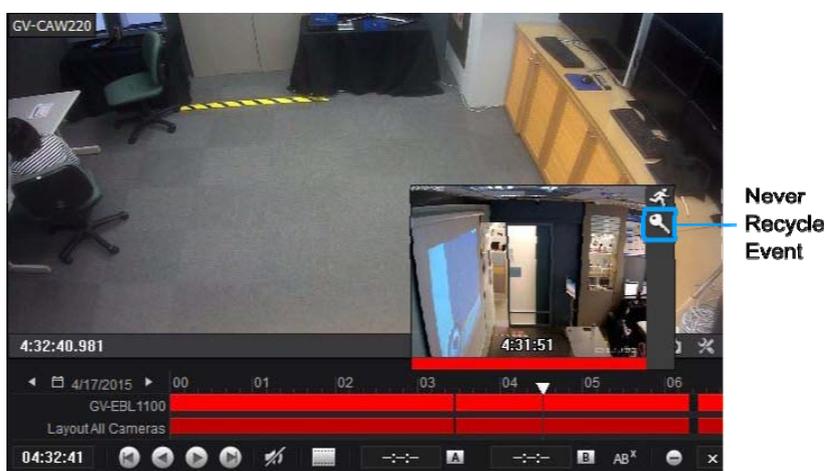


Figura 3-5

## Guía de funciones de la versión 15.10.1.0

3. Para anular la marcación de las grabaciones, simplemente haga clic con el botón secundario en la línea de tiempo y seleccione **Unmark Never Recycle (Desmarcar Nunca reciclar)**.

### 3.5 Marcar eventos de vídeo en ViewLog

Ahora puede marcar las grabaciones que desee en el reproductor ViewLog.

1. Haga clic con el botón secundario en una vista de cámara y seleccione **Bookmark (Marcador)**.
2. Para acceder a todos los marcadores, haga clic en **Toolbar (Barra de herramientas)** , seleccione **Tools (Herramientas)**  y seleccione **Bookmark (Marcador)**. Aparecerá este cuadro de diálogo. Haga doble clic en cualquier marcador del desplazamiento de reproducción para moverse a la posición correspondiente de la línea de tiempo.

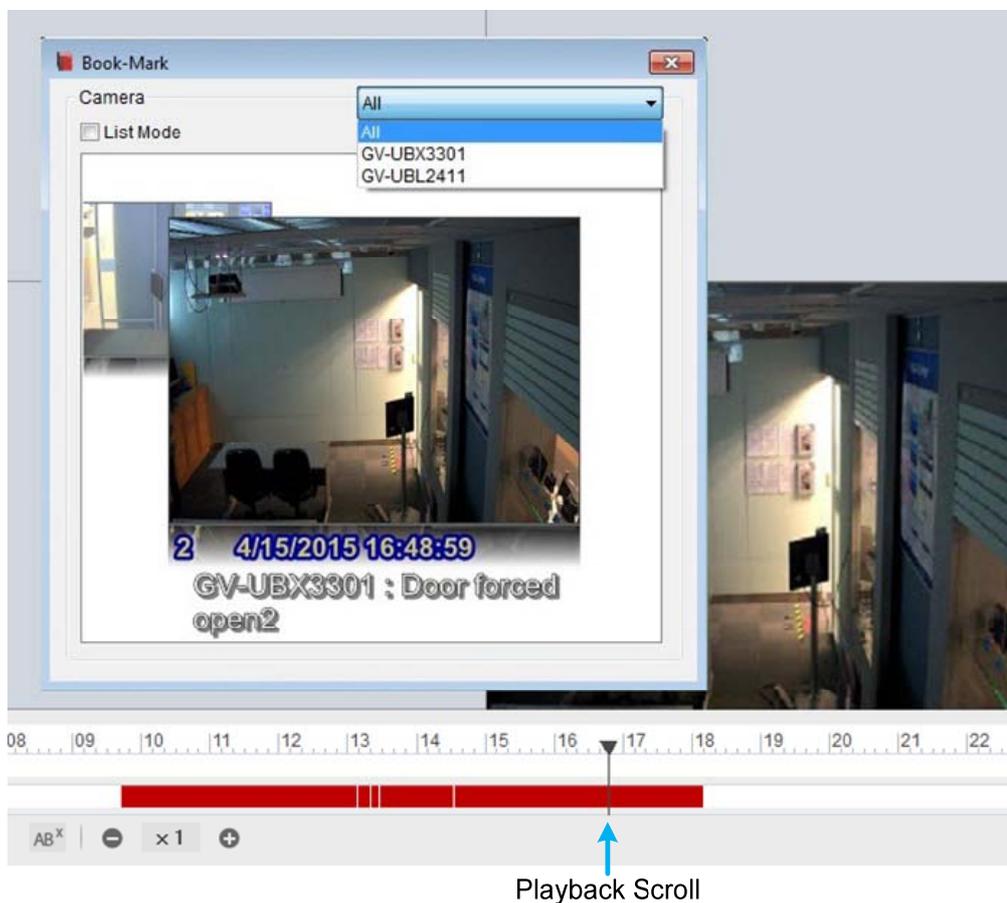


Figura 3-6

3. Puede seleccionar **List Mode (Modo de lista)** para presentar todos los marcadores de una lista.

---

**Nota:** Los eventos de vídeo marcados se marcarán como **Never Recycle (Nunca reciclar)** en ViewLog.

---

### 3.6 Mostrar los resultados de la búsqueda de objetos en una línea de tiempo

Ahora puede ver los resultados de la búsqueda de objetos mostrados en una línea de tiempo. Siga los pasos que se indican a continuación.

1. Haga clic en el canal que desee, seleccione **Toolbar (Barra de herramientas)** , seleccione **Tools (Herramientas)**  y seleccione **Object Search (Búsqueda de objetos)**. Aparecerá la ventana Object Search (Búsqueda de objetos).
2. Seleccione un tipo de evento en la lista desplegable . Elija, por ejemplo, Unattended Object (Objeto desatendido).

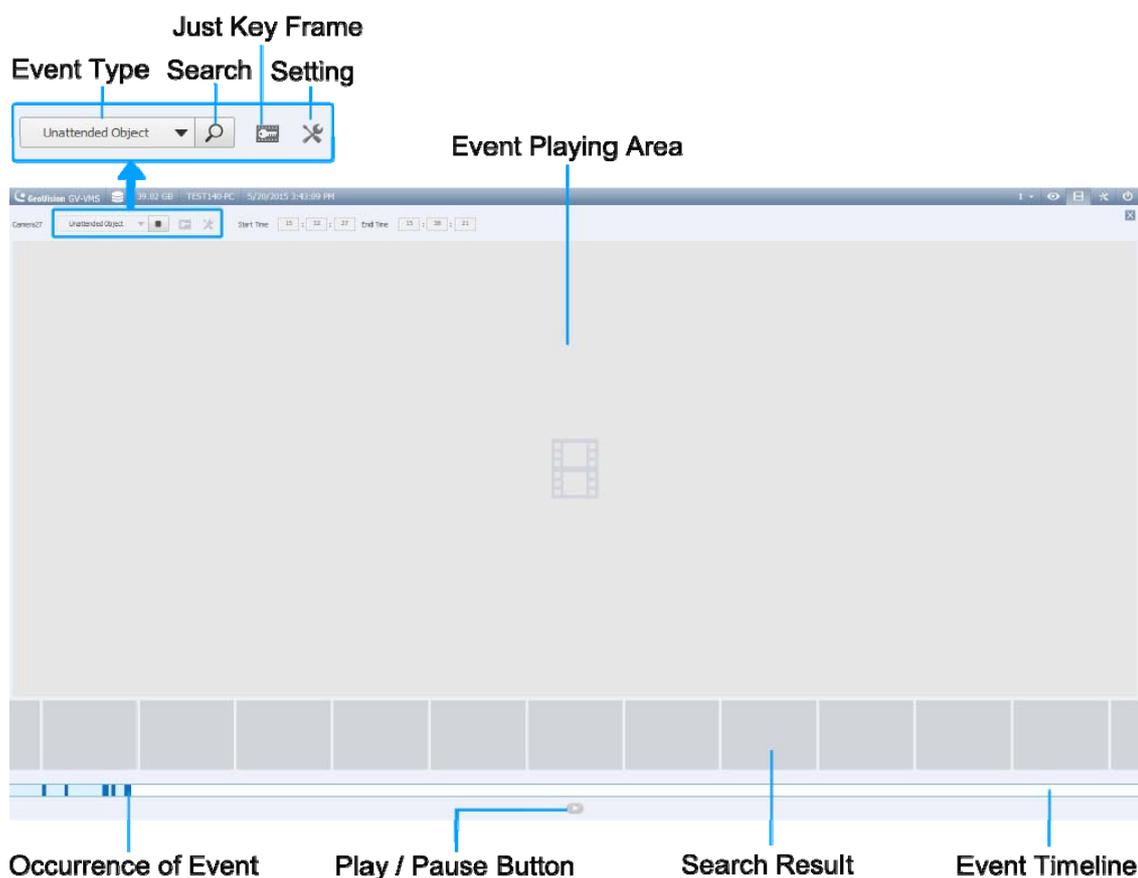


Figura 3-7

- Haga clic en **Setting (Configuración)**  y elija el modo de detección de objetos por región y tamaño de objeto. Dibuje un área en la imagen derecha para definir la zona de detección y el tamaño del objeto. Haga clic en **OK (Aceptar)**.

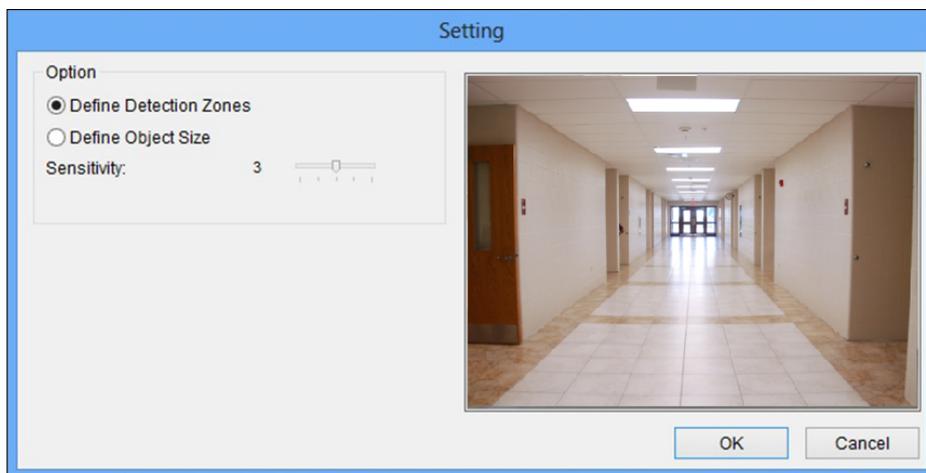


Figura 3-8

- Haga clic en **Just Key Frame (Solo fotograma clave)**  para buscar solamente fotogramas clave si es necesario. Haga clic en **Search (Buscar)**  y los resultados de la búsqueda se mostrarán en azul en la línea de tiempo de eventos de más abajo.
- Mueva el cursor a la línea de tiempo de eventos para encontrar el resultado que desee. Para doble clic en el evento o en el botón **Play (Reproducir)** para ver dicho evento.

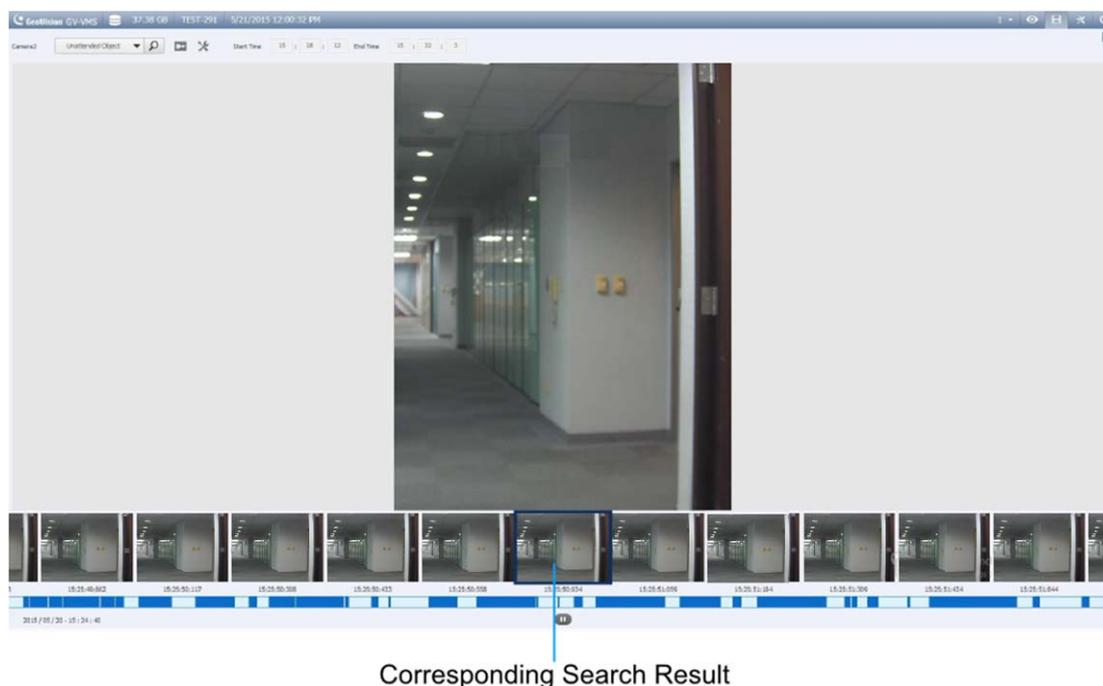


Figura 3-9

Para obtener detalles sobre la búsqueda de objetos, consulte la sección 4.2 *Búsqueda de objetos* en el capítulo 4 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

### 3.7 Compactar vídeos por fotogramas clave

Ahora puede compactar archivos de vídeo exportando solamente fotogramas clave cuando combine y exporte grabaciones de cámara. Para acceder a la función, siga estos pasos:

1. Para seleccionar un período de tiempo para exportar, haga clic con el botón secundario y arrastre en la línea de tiempo y seleccione **Save as Avi (Guardar como AVI)** en el menú emergente.
2. En la ficha **Setting (Configuración)**, seleccione **Compact Mode (Only for Direct Merge) (Modo Compactar (solo para combinación directa))**, elija una cámara en el panel derecho para combinar sus vídeos y haga clic en **OK (Aceptar)**.

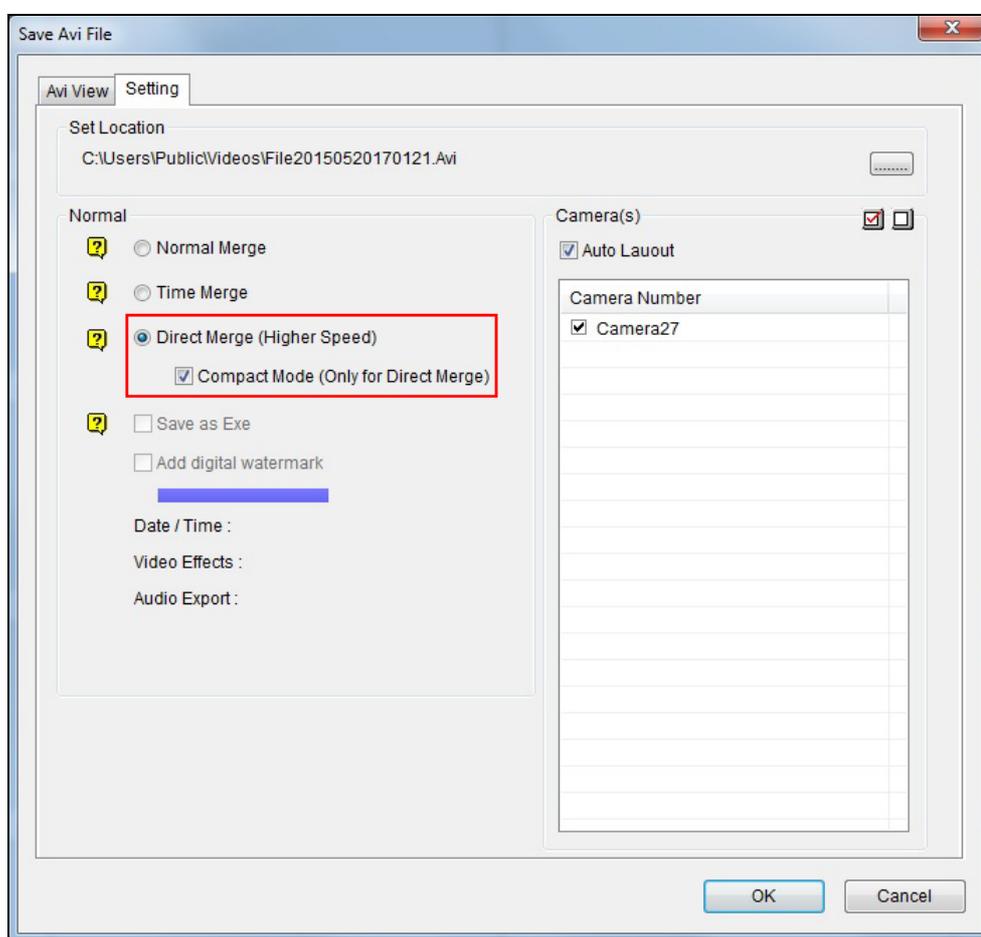


Figura 3-10

Para obtener detalles sobre la combinación y exportación de vídeos, consulte la sección 4.1.4 *Combinar y exportar vídeo* en el capítulo 4 del *Manual del usuario de GV-VMS*.

## 4. Grabación con intercambio en caliente

El programa Media Man Tools proporciona una función de intercambio en caliente que permite realizar grabación sin interrupción. Puede agregar y quitar una unidad de disco duro portátil de intercambio en caliente en GV-VMS sin detener la supervisión. Cuando la nueva unidad se haya agregado, se configurará en la ruta de grabación automáticamente.

Además, puede hacer copias de seguridad del reproductor de ViewLog y los archivos de base de datos para reproducirlos en cualquier equipo.

---

**Nota:** La capacidad mínima de disco para la función de intercambio en caliente es de 32 GB.

---

### 4.1 La ventana de Media Man Tools

Este programa se proporciona con la instalación de GV-VMS. Haga clic en **Drive C (Unidad C)** en My Computer (Mi PC), seleccione la carpeta GV-VMS y, a continuación, seleccione **Media Man Tools**. Aparecerá esta ventana.

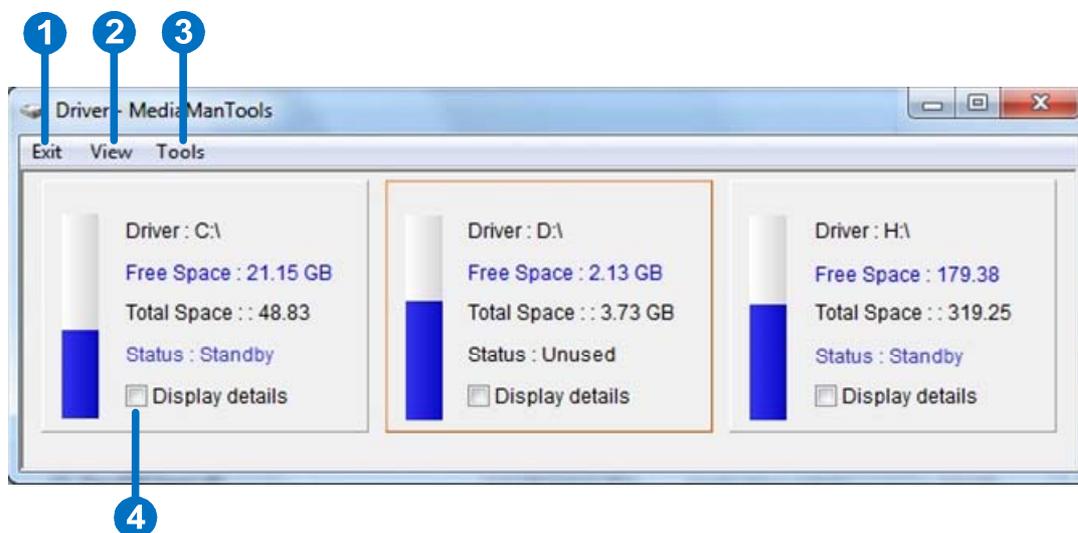


Figura 4-1

## Guía de funciones de la versión 15.10.1.0

Controles de esta ventana:

Nº	Nombre	Descripción
1	Exit (Salir)	Permite cerrar o minimizar la ventana de Media Man Tools.
2	View (Ver)	Permite actualizar el estado de la unidad de disco mostrado en esta ventana.
3	Tools (Herramientas)	Permite configurar el panel de LED e inicia sesión automáticamente en la ventana Media Man Tools.
4	Display Details (Mostrar detalles)	Seleccione esta opción para ver el estado e información de las unidades de disco. Para obtener más información, consulte la sección <i>Ver el estado de la unidad de disco</i> posteriormente en este capítulo.

## 4.2 Ver el estado de la unidad de disco

Para ver información detallada de una unidad, active la casilla **Display details (Mostrar detalles)** (número 4 de la Figura 4-1) en la sección de la unidad que desee. Aparecerá la ventana de estado.

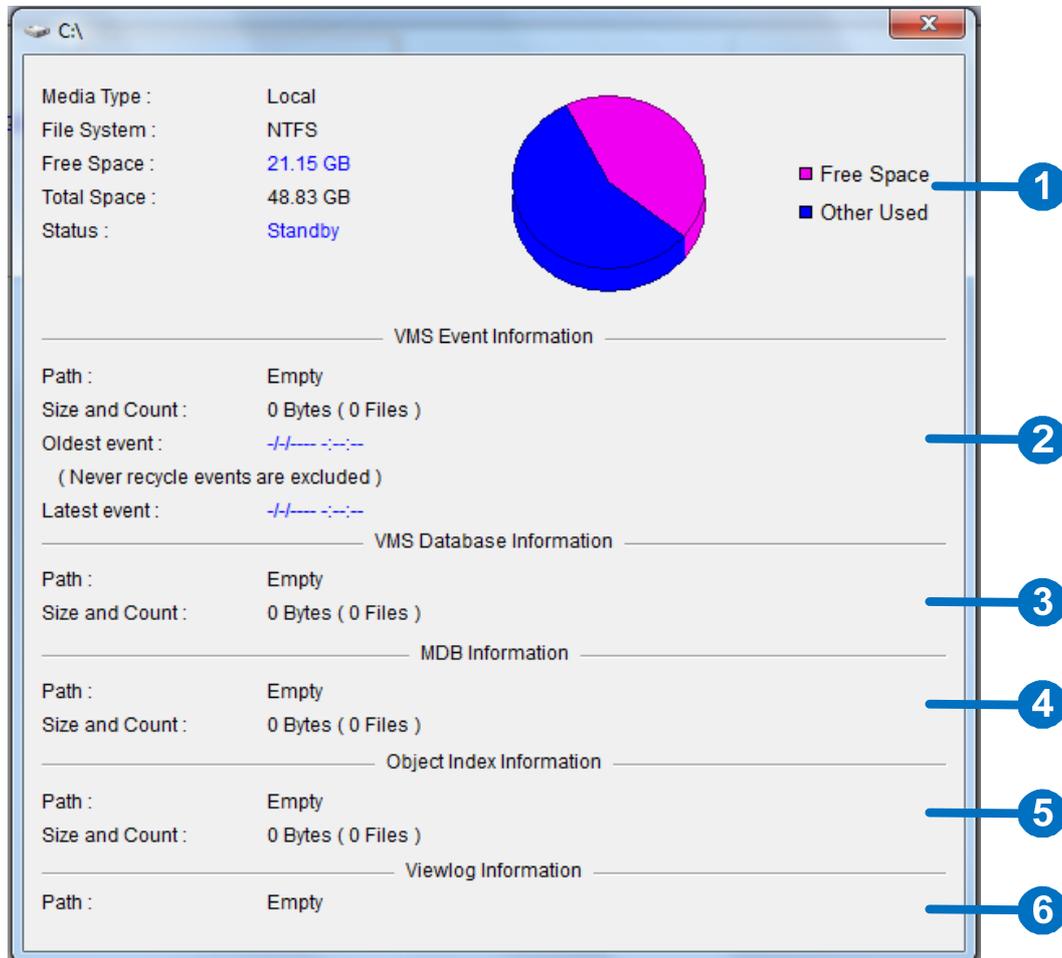


Figura 4-2

Controles de esta ventana:

Nº	Nombre	Descripción
1	Disk Properties (Propiedades del disco)	<p>Proporciona información del disco.</p> <p>En "Media Type" (Tipo de medio), pueden aparecer dos mensajes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>LAN:</b> indica que una unidad de disco duro de red está conectada.</li> <li>● <b>Local:</b> indica que una unidad de disco duro local está conectada.</li> </ul> <p>En "Status" (Estado) pueden aparecer tres mensajes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Standby (Espera):</b> indica que la unidad de disco duro ya se ha especificado como la ruta de grabación.</li> <li>● <b>Unused (Sin usar):</b> indica que la unidad de disco duro no se ha especificado como la ruta de grabación.</li> <li>● <b>Recording (Grabación):</b> indica que los archivos se están grabando en el disco.</li> </ul>
2	VMS Event Info (Información de eventos)	Indica la ruta, el tamaño, el número de eventos grabados, así como las fechas de los eventos más antiguos y más recientes.
3	VMS Database Info (Información de la base de datos)	Indica la ruta, el tamaño y el número de archivos de registro de la lista de eventos de ViewLog.
4	MDB Info (Información de MDB)	Indica la ruta, el tamaño y el número de archivos de registro del sistema.
5	Object Index Info (Información del índice de objetos)	Indica la ruta, el tamaño y el número de archivos del índice de objetos.
6	ViewLog Info (Información de ViewLog)	Indica la ubicación en la que ha realizado la copia de seguridad del reproductor de EZ ViewLog.

**Nota:** la información de eventos VMS se actualiza cada minuto. Las opciones [MDB Info \(Información de MDB\)](#), [VMS Database Info \(Información de la base de datos\)](#), [Object Index Info \(Información del índice de objetos\)](#) y [ViewLog Info \(Información de ViewLog\)](#) se actualizan cuando los datos cambian.

## 4.3 Agregar una unidad de disco

1. Haga clic en **Drive C (Unidad C)** en My Computer(Mi PC), seleccione la carpeta GV-VMS y, a continuación, seleccione **Media Man Tools**.
2. Inserte una unidad de disco duro de intercambio en caliente o conecte una unidad de disco duro portátil a su PC. Aparecerá este cuadro de diálogo.

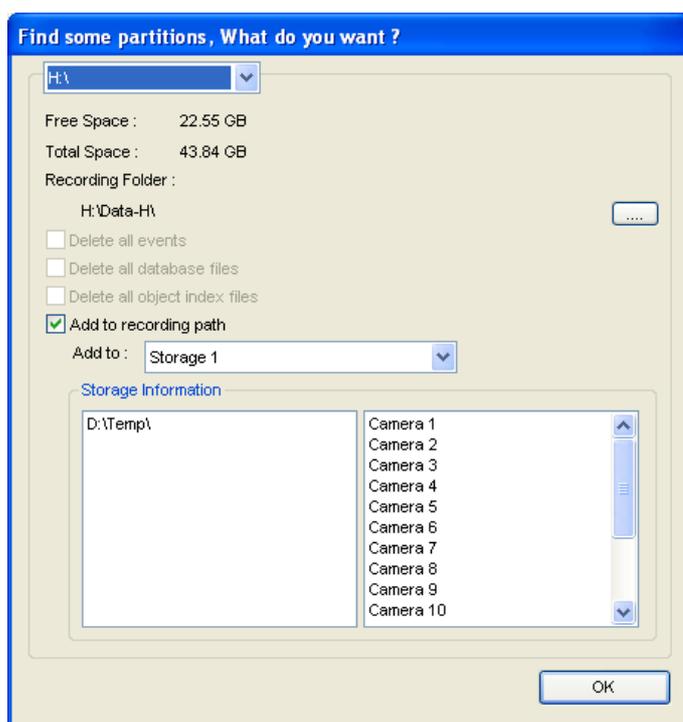


Figura 4-3

3. Seleccione **Add to recording path (Agregar a la ruta de grabación)** y elija el grupo de almacenamiento de la lista desplegable.
4. Si la unidad de disco duro contiene archivos de grabación guardados, puede seleccionar las opciones **Delete all events (Eliminar todos los eventos)**, **Delete all database files (Eliminar todos los archivos de la base de datos)** o **Delete all object index files (Eliminar todos los archivos de índice de objetos)**.
5. Haga clic en **OK (Aceptar)** para configurar automáticamente la unidad de disco duro con la ruta de grabación.

Para comprobar que la unidad de disco duro se ha agregado correctamente, compruebe si la opción "Status" (Estado) de la unidad es *Standby (Espera)* (consulte la Figura 4-1).

---

**Sugerencia:** Para agregar una unidad local a la ruta de acceso de grabación, haga clic con el botón secundario en la unidad que desee en la ventana de Media Man Tools (Figura 4-1), seleccione **Add for recording (Agregar para grabación)** y siga el paso 3 para agregar la unidad.

---

## 4.4 Quitar una unidad de disco

Para quitar una unidad de disco duro de la ruta de grabación, haga clic con el botón secundario en la unidad que desee en la ventana de Media Man Tools (Figura 4-1) y seleccione **Remove from recording path (Quitar de la ruta de grabación)**. Aparecerá este cuadro de diálogo. Puede exportar archivos de base de datos relacionados con las grabaciones al disco duro. También puede exportar el reproductor ViewLog que permite reproducir las grabaciones en cualquier equipo.

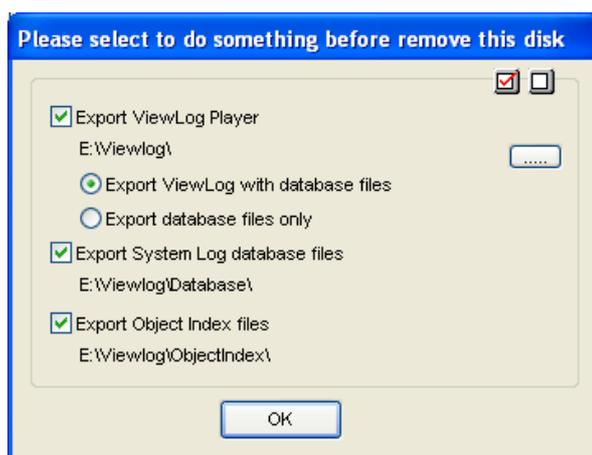


Figura 4-4

- **Export ViewLog Player (Exportar reproductor ViewLog):**
  - ⊙ **Export ViewLog with database files (Exportar ViewLog con archivos de base de datos):** exporta el reproductor de ViewLog, junto con los archivos de registro de la lista de eventos de ViewLog (archivos .db) relacionados con las grabaciones, al disco duro.
  - ⊙ **Export database files only (Exportar solamente archivos de base de datos):** exporta los archivos de registro de la lista de eventos de ViewLog (archivos .db) al disco duro solamente si el programa ViewLog ya existe.
- **Export System Log database files (Exportar archivos de base de datos del registro del sistema):** exporta los archivos de registro del sistema (archivos .mdb) relacionados con las grabaciones al disco duro.
- **Export Object Index files (Exportar archivos de índice de objetos):** exporta los archivos de índice de objetos relacionados con las grabaciones a la unidad de disco duro.
- **Botón [...]:** si desea cambiar la carpeta predeterminada "Viewlog" creada en el disco duro, haga clic en el botón.

---

**Nota:** el hecho de quitar la unidad de disco duro afectará a la base de datos de ViewLog. Para restaurar estos eventos, agregue de nuevo la unidad de disco duro al sistema y ejecute la **utilidad de reparación bases de datos**.

---

## 4.5 Iniciar sesión automáticamente al iniciar

Para iniciar sesión automáticamente y minimizar la ventana de Media Man Tools al iniciar, siga estos pasos:

1. En la barra de menús, haga clic en **Herramientas (Tools)** y seleccione **Auto login at Windows startup (Iniciar sesión al iniciar Windows)**. Aparecerá un cuadro de diálogo.
2. Escriba el identificador y la contraseña del sistema GV-VMS para iniciar sesión automáticamente en sucesivas ocasiones.
3. Si desea minimizar la ventana Media Man Tools en la bandeja del sistema al inicio, seleccione **Auto minimize at startup (Minimizar automáticamente al inicio)**.
4. Haga clic en **OK** para aplicar la configuración.

## 4.6 Establecer el panel de LED

Un panel de LED en la pantalla proporciona una rápida indicación del estado de la actividad de las unidades de disco duro.



Figura 4-5

Color del LED	Descripción
Gris	No hay una unidad de disco duro asignada a este LED.
Verde	Hay una unidad de disco duro asignada a este LED.
Rojo	La unidad de disco duro está llena.
Verde intermitente	El sistema GV-VMS está grabando o se están reproduciendo archivos de vídeo y audio en ViewLog.
Rojo intermitente	La unidad de disco duro está reciclando.

- Haga clic en **Tools (Herramientas)** en la barra de menús en la ventana de Media Man Tools y seleccione **Setup LED Panel (Configurar panel de LED)**. Aparecerá este cuadro de diálogo.

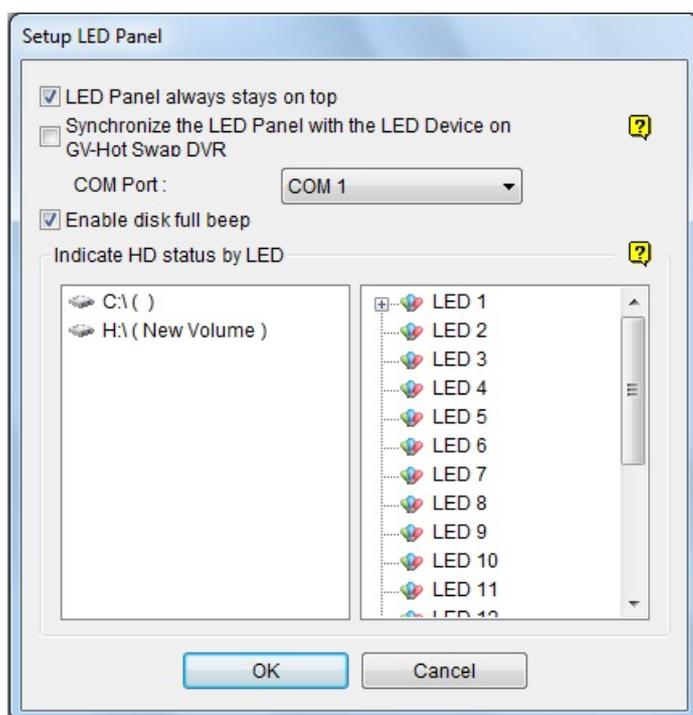


Figura 4-6

- **LED Panel always stays on top (Panel de LED siempre activo):** esta opción hace que el panel de LED siempre aparezca encima del resto de ventanas cuando la ventana Media Man Tools está minimizada.
  - **Synchronize the LED Panel with the LED Device on GV-Hot Swap VMS (Sincronizar el panel LED con el dispositivo LED en el VMS de intercambio en caliente GV):** esta opción está diseñada para el uso del sistema VMS de intercambio en caliente GV. Cuando esta opción está habilitada, el dispositivo de LED instalado en el panel frontal del sistema VMS de intercambio en caliente GV se sincronizará con el panel LED de la pantalla.
  - **Enable disk full beep (Habilitar pitido de disco lleno):** cuando una unidad de disco duro está llena, el sistema emite un pitido. Tenga en cuenta que esta función solamente realiza su trabajo cuando la placa base cuenta con un altavoz de PC o dicho altavoz está instalado.
2. De forma predeterminada, solamente la unidad de disco duro que almacena archivos de vídeo y audio se asignará al LED. Si desea reasignar la unidad de disco duro o asignar otras unidades a otros LED, mueva la unidad de disco duro libremente al LED del árbol que desee.
  3. Haga clic en **OK (Aceptar)** para aplicar la configuración y minimizar la ventana Media Man Tool para mostrar el panel de LED en la pantalla.
  4. Si desea volver a la ventana Media Man Tool, haga clic con el botón secundario en el panel de LED y seleccione **Switch to the setup window (Cambiar a la ventana de configuración)**.

---

**Nota:**

1. Dado que los LED están diseñados para indicar que los archivos de vídeo y audio se están grabando o leyendo, es recomendable asignar las unidades de disco duro que almacenan archivos de registro a los LED.
  2. Si la unidad de disco duro que almacena archivos de registro está asignada a un LED y este se ilumina en rojo, asegúrese de que los archivos de registro no se están escribiendo antes de quitarlos. De lo contrario, los archivos de registro pueden perderse durante la eliminación. La ubicación predeterminada para el almacenamiento de datos es D:\Record\
-