

MANUAL DE CONFIGURACIÓN MODEM THOMSON

Antes de comenzar es importante que verifique los siguientes puntos.

- Que usted se encuentre conectado al ruteador que quiere configurar, ya se forma alámbrica o inalámbrica.
- Que tenga internet disponible y funcionando.
- Asegúrese de conocer la contraseña del ruteador, normalmente es la clave WEP KEY que viene nombrada en una etiqueta de su Ruteador.
- Para realizar el siguiente procedimiento se requiere conocimientos básicos de redes. No intente realizarlo si no tiene dichos conocimientos.

1. Abra una ventana de explorador de Internet e Ingrese la siguiente dirección IP* para acceder a la interfaz de configuración de su Ruteador Thomson <http://192.168.1.254> o bien <http://home>

*Nota: Esta dirección hace referencia a la puerta de enlace principal de su Red, en algunos casos y esto dependiendo de la Administración de cada red esta puede variar.

A continuación aparecerá la siguiente pantalla:

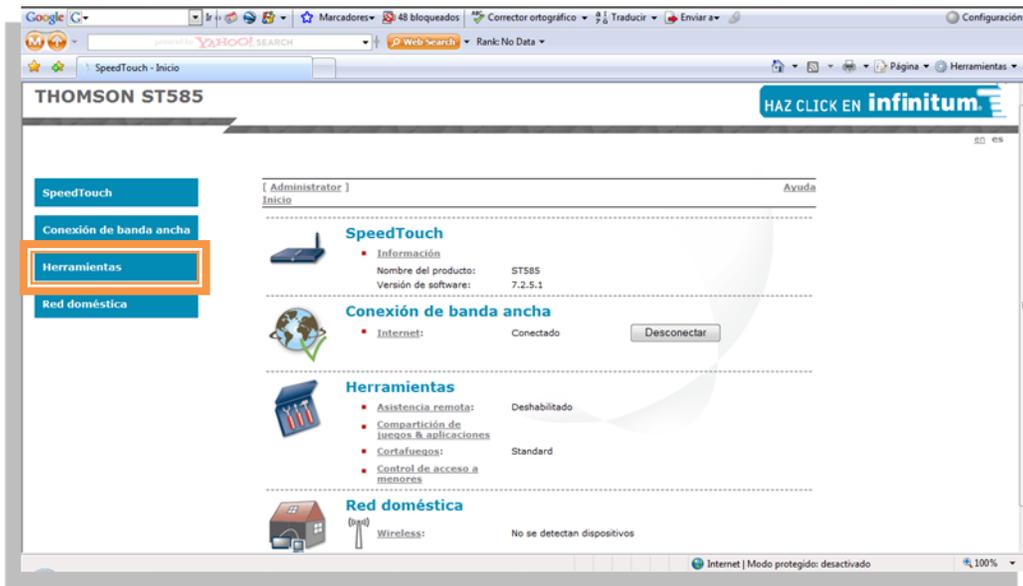
*Donde tendremos que introducir usuario y contraseña de nuestro Ruteador.

Esto es por Default: usuario: **TELMEX** Contraseña: **WEP KEY**



A continuación aparecerá la siguiente pantalla:

Seleccione la opción de **HERRAMIENTAS** Resaltada en la imagen

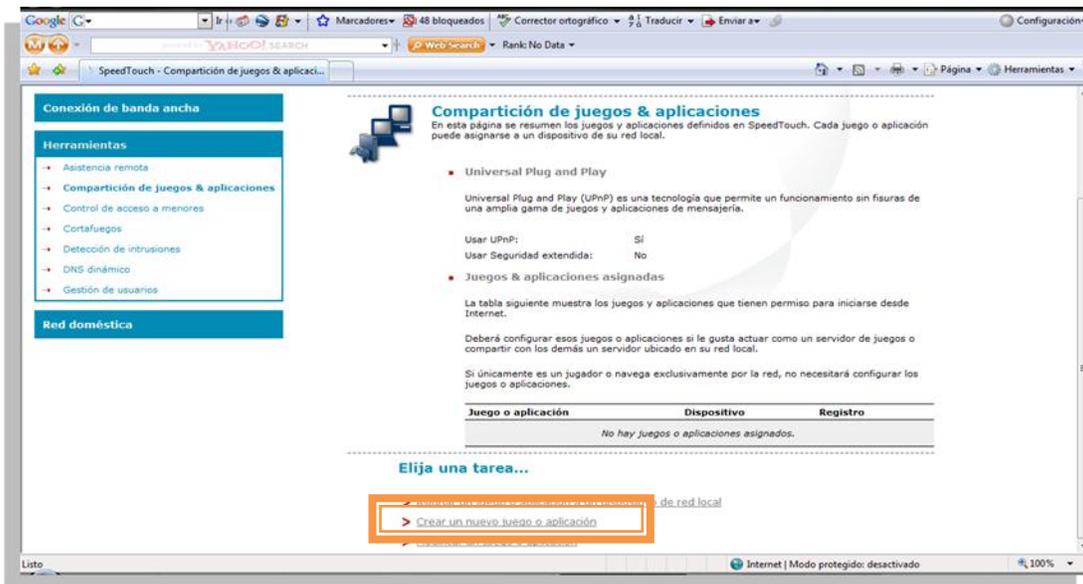


Aparecerá la siguiente pantalla

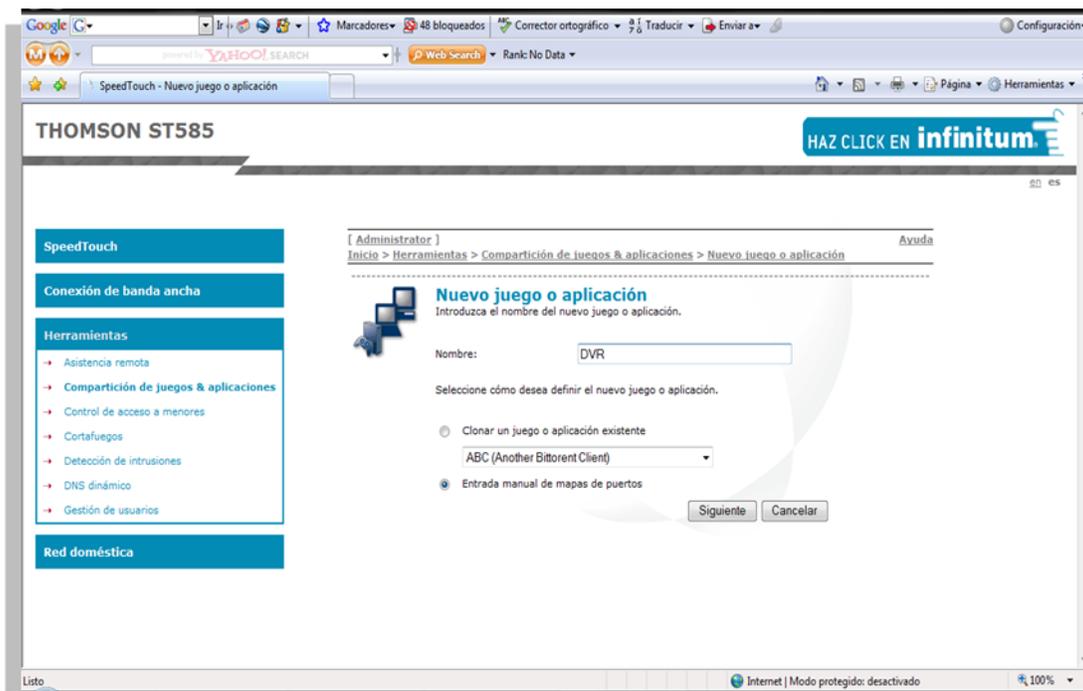
2. - Lo siguiente es Seleccionar la opción de **COMPARTICION DE JUEGOS Y APLICACIONES** resaltada en la imagen.



3. - En la siguiente pantalla seleccione la opción de **CREAR UN NUEVO JUEGO O APLICACIÓN** resaltada en la imagen.

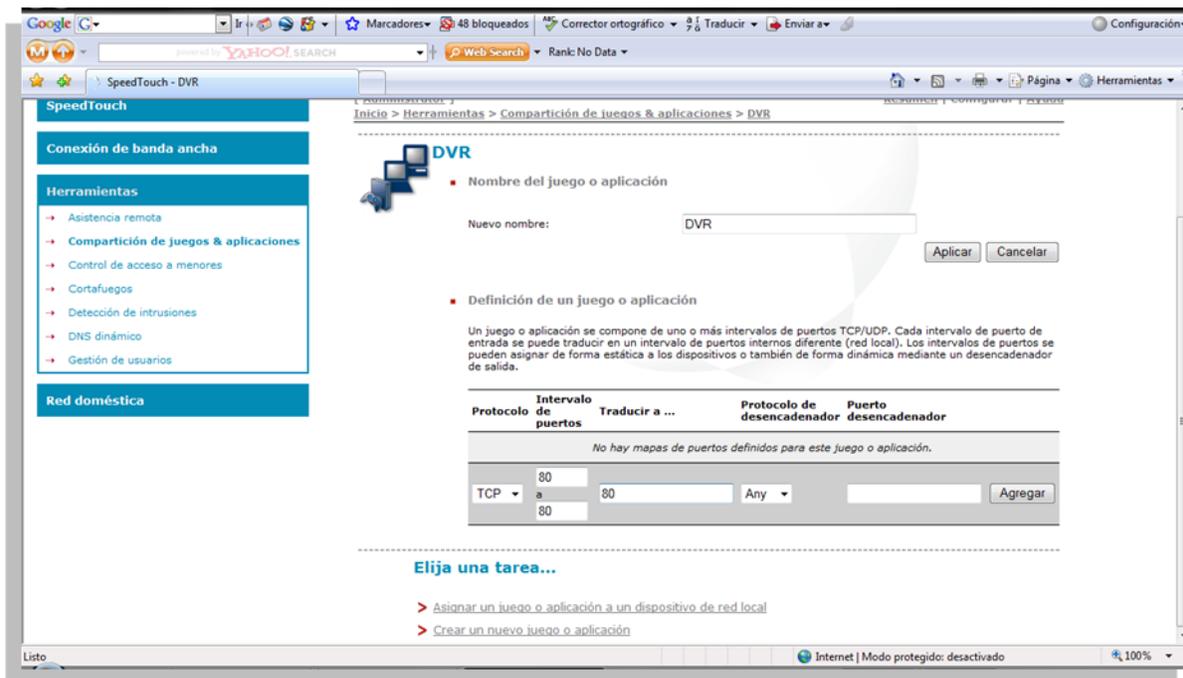


4. - A continuación introduzca un **NOMBRE** para la aplicación que se va a crear y seleccione la opción de **ENTRADA MANUAL DE MAPAS DE PUERTOS** como se muestra en la siguiente pantalla



De click en el botón **SIGUIENTE** para continuar con la configuración

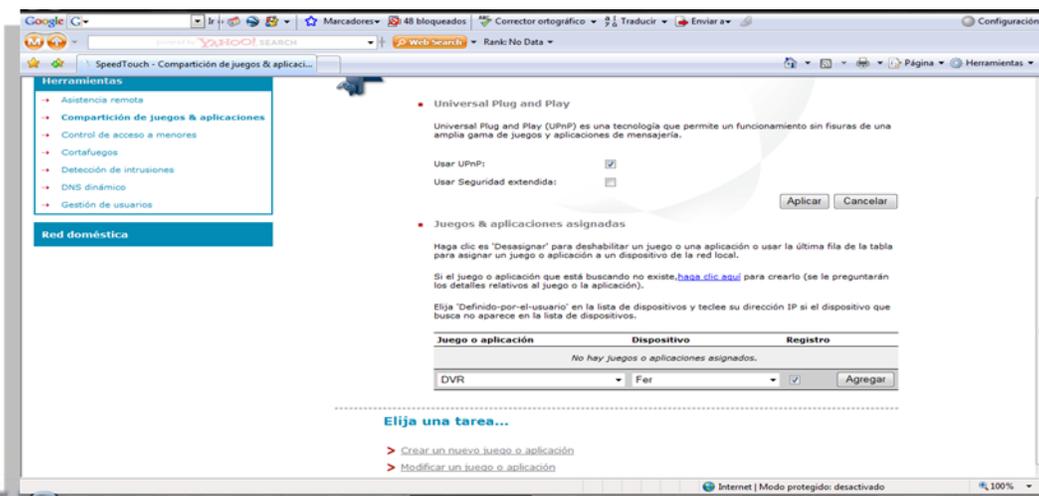
5. -A continuación selección el tipo de **PROTOCOLO** a utilizar seguido del **INTERVALO DE RANGOS** que se desean abrir como se muestra en la siguiente pantalla.



De click en el botón de **AGREGAR** para terminar de crear la aplicación.

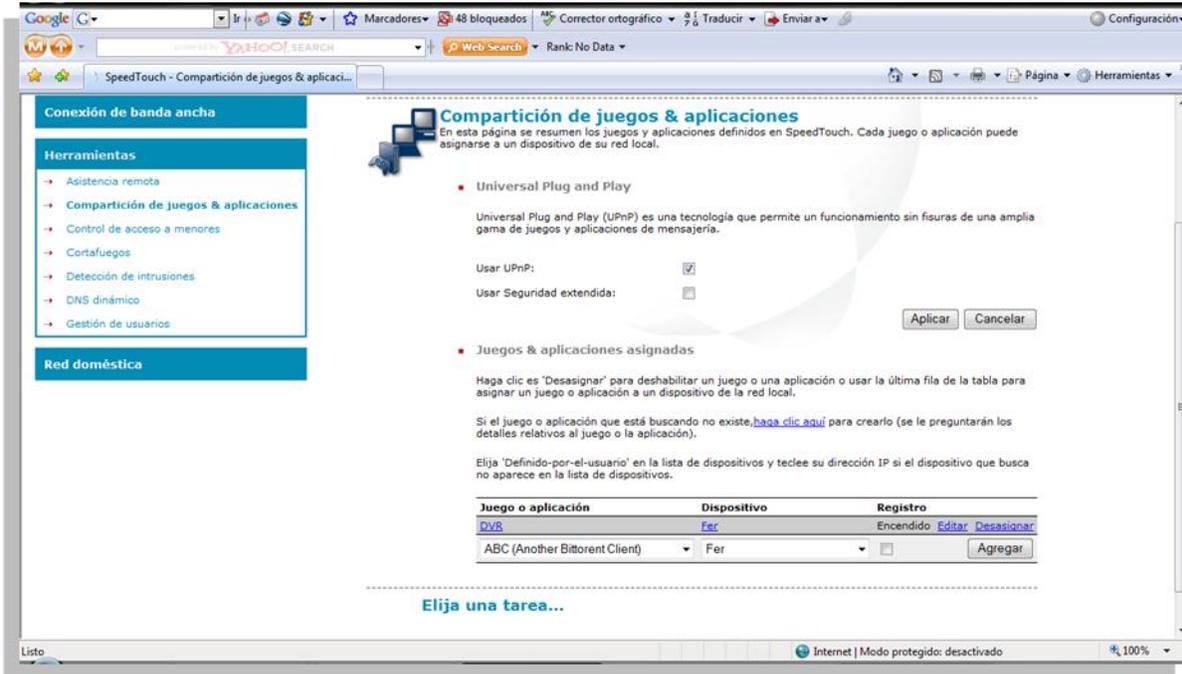
6. - Enseguida seleccione la opción de **ASIGNAR UN JUEGO O APLICACIÓN A UN DISPOSITIVO DE LA RED LOCAL.**

Aparecerá la siguiente pantalla. Selección de la lista la aplicación creada seguida del dispositivo al que se va asignar la aplicación



7. - Para finalizar de click en el botón de **AGREGAR** para asignar la aplicación al dispositivo

La Última Ventana que nos presentara el Asistente quedaría de la siguiente manera:



Que es el resultado de Agregar la Aplicación que creamos y a la cual hace referencia el puerto en específico.