

Apertura de puertos Ruteador Technicolor

Antes de comenzar es importante que verifique los siguientes puntos

- Que usted se encuentre conectado al ruteador que quiere configurar, ya sea de manera alámbrica o inalámbrica.
- Que tenga internet disponible y funcionando
- Asegúrese de conocer la contraseña del ruteador, regularmente es la clave **WEP KEY** que se encuentra en una etiqueta de su ruteador o la que usted le haya asignado.
- Para realizar el siguiente procedimiento se requiere conocimientos básicos de redes, por favor no intente realizarlo si no cuenta con dichos conocimientos.

1. Abra una ventana de explorador de Internet e Ingrese la siguiente dirección IP* para acceder a la interfaz de configuración de su Ruteador Thomson <http://192.168.1.254> o bien <http://home>



*Nota: Esta dirección hace referencia a la puerta de enlace principal de su Red, en algunos casos y esto dependiendo de la Administración de cada red esta puede variar.

A continuación aparecerá la siguiente pantalla:

Technicolor TG582n
Idioma: [en](#) [es](#)



Inicio de sesión

Introduzca su nombre de usuario (TELMEX) y contraseña (WPA ver etiqueta) para acceder a su módem.

Nombre de usuario:

Contraseña:

Donde tendremos que introducir usuario y contraseña de nuestro Ruteador. Por Default:
Usuario: TELMEX
Contraseña: WEP KEY

2. Damos clic en la opción **“Uso compartido de juegos y aplicaciones”**

Technicolor TG582n
TELMEX | Idioma: [en](#) [es](#)

Inicio

Módem

Conexión de banda ancha

Diagnósticos

Herramientas

Red doméstica

Ayuda

Inicio

Módem

► [Información](#)

Nombre del producto: TG582n
Versión de software: 10.2.0.B

Conexión de banda ancha

► [Internet:](#) Conectado

Herramientas

► [Asistencia remota:](#) Deshabilitado

► [Uso compartido de juegos y aplicaciones](#)

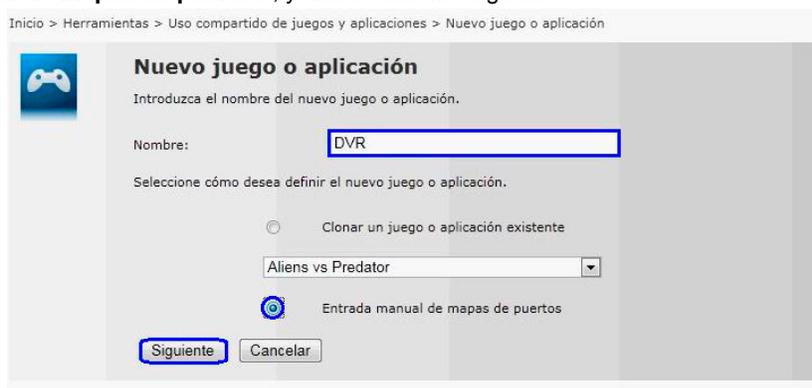
► [Cortafuegos:](#) Estándar

Apertura de puertos Ruteador Technicolor

Entonces mostrara una pantalla como la siguiente y entonces daremos clic en la opción “**Crear un nuevo juego o aplicación**”



3. Entonces registraremos la nueva aplicación, asignándole un “Nombre” y marcamos la opción que dice “**Entrada manual de mapas de puertos**”, y damos clic en “**Siguiente**”



En la siguiente pantalla:



Seleccionamos el protocolo “TCP” e ingresamos el puerto a abrir en los campos marcados, ejemplo: “8000”, y damos clic en “Agregar”.

Apertura de puertos Ruteador Technicolor

Realizamos lo mismo con el puerto siguiente (81), verificamos que lo haya agregado y damos clic en “**Asignar un juego o aplicación a un dispositivo de red local**”

Nombre del juego o aplicación
Nuevo nombre:

Definición de un juego o aplicación
Un juego o aplicación se compone de uno o más intervalos de puertos TCP/UDP. Cada intervalo de puerto de entrada se puede traducir en un intervalo de puertos internos diferente (red local). Los intervalos de puertos se pueden asignar de forma estática a los dispositivos o también de forma dinámica mediante un desencadenador de salida.

Protocolo	Intervalo de puertos	Traducir a ...	Protocolo de desencadenador	Puerto desencadenador	
TCP	8000 - 8000	8000 - 8000	-	-	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
TCP	81 - 81	81 - 81	-	-	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>

Cualquiera a Cualquiera

Elija una tarea...

- Asignar un juego o aplicación a un dispositivo de red local
- Asignar la función DMZ a un dispositivo
- Crear un nuevo juego o aplicación

4. En la siguiente ventana, seleccionamos la aplicación antes creada (DVR) y en **Dispositivo** seleccionamos **<Definido por el Usuario...>** y al actualizar la pagina, ingresamos la **IP del DVR** (En éste caso 192.168.1.65), **habilitamos** el Registro y damos click en **Agregar**.

Juegos & aplicaciones asignadas

Haga clic en 'Desasignar' para deshabilitar un juego o una aplicación o usar la última fila de la tabla para asignar un juego o aplicación a un dispositivo de la red local.

Si el juego o aplicación que está buscando no existe, [haga clic aquí](#) para crearlo (se le preguntarán los detalles relativos al juego o la aplicación).

Elija 'Definido-por-el-usuario' en la lista de dispositivos y teclee su dirección IP si el dispositivo que busca no aparece en la lista de dispositivos.

Juego o aplicación	Dispositivo	Registro
No hay juegos o aplicaciones asignados.		
DVR	<Definido por el usuario...>	<input checked="" type="checkbox"/>

Apertura de puertos Ruteador Technicolor

5. Nos debe aparecer la aplicación dada de alta con la **MAC Address** ó **Dirección IP del DVR**. Al verificarlo, damos clic en **Aplicar**.



dispositivo de su red local.

► **Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) es una tecnología que permite un funcionamiento sin fisuras de una amplia gama de juegos y aplicaciones de mensajería.

Usar UPnP:

Usar Seguridad extendida:

Aplicar **Cancelar**

► **Juegos & aplicaciones asignadas**

Haga clic en 'Desasignar' para deshabilitar un juego o una aplicación o usar la última fila de la tabla para asignar un juego o aplicación a un dispositivo de la red local.

Si el juego o aplicación que está buscando no existe, [haga clic aquí](#) para crearlo (se le preguntarán los detalles relativos al juego o la aplicación).

Elija 'Definido-por-el-usuario' en la lista de dispositivos y teclee su dirección IP si el dispositivo que busca no aparece en la lista de dispositivos.

Juego o aplicación	Dispositivo	Registro
DVR	Unknown-00-40-48-a9-9e-ae	Encendido Editar Desasignar

Como información adicional, para los diferentes DVR's que manejamos los puertos que regularmente se abren son:

- DVR Meriva tiene los puertos 80 y 6036
- DVR Elikon tiene el puerto 7000
- DVR Elikon RT tiene los puertos 80,10101 al 10104.